

Роли

Индекс	Описание	Продвижение
11	Обломок: Пандора была твоим детским садом. Опиши самое дикое место, где тебе пришлось выживать в детстве и как это сформировало твой циничный (или безумно оптимистичный) взгляд на мир. Ты знаешь цену каждой гайке и умеешь добывать ресурсы из мусора.	Получи опыт, когда самостоятельно находишь ценный лут, чинишь сломанные вещи или используешь мусор для решения проблем, без помощи других.
12	Кто Я?: Чан, амнезия, и вот ты тут! Опиши последний момент, который ты помнишь до амнезии. Может, ты проснулся в каком-то клоунском наряде с гранатой в руке? Или просто очнулся возле мусорного бака, а единственная зацепка — татуировка “Не доверяй Гнусу!”?	Получи опыт, когда узнаешь что-то новое о себе, что кардинально меняет твою личность или взгляды. Может, ты обнаружил талант к игре на банджо, или что у тебя аллергия на взрывы.
13	Кровавая Расплата: Кто-то перешел тебе дорогу. Опиши, кто этот ублюдок, что он сделал (желательно что-то мерзкое и в духе Borderlands), и почему ты жаждешь мести. Может, он украл твою любимую пушку, убил твоего питомца-скага, или просто нассал тебе в кукурузные хлопья.	Получи опыт, когда твои действия приближают тебя к мести (даже если это просто сбор информации или покупка нового дробовика), или когда ты предотвращаешь подобную несправедливость по отношению к другим.
14	Мировой Господин: Ты мечтаешь о власти. Абсолютной власти! Опиши свой план по захвату контроля над Пандорой (или даже всей галактикой). Какой у тебя будет девиз? Какой у тебя будет трон (сделанный из скагов)?	Получи опыт, когда твои действия (даже косвенно) помогают тебе в твоём долгосрочном плане по захвату власти. Подкупил местного головореза? Нашел ценный артефакт? Все идет по плану!
15	Генеральная Уборка: Ты накосячил. Очень сильно. Опиши катастрофу, за которую ты несешь ответственность. Может, ты случайно выпустил вирус, превращающий людей в скагов, или случайно взорвал целую колонию?	Получи опыт, когда ты устраняешь последствия своей ошибки или предотвращаешь подобную катастрофу в будущем. Починил сломанного робота, который чуть не убил всех в городе? Собрал остатки скагов в мешок? Можешь собой гордиться.

Индекс	Описание	Продвижение
16	Святой Патрон: У тебя есть моральный кодекс. В Пандоре?! Опиши свой труднодостижимый идеал. Может, ты веришь в справедливость, милосердие, или в то, что каждый скаг заслуживает быть выгулянным.	Получи опыт, когда твои действия соответствуют твоему кодексу, даже если это создает проблемы для тебя и команды. Спас беспомощного бандита? Накормил голодного скага? Молодец, святой!
21	Культ Личности: Опиши свою безумную религиозную секту и их пророчество о грядущем конце света (который обычно включает много взрывов и жертвоприношений скагам).	Получи опыт, когда вербуешь нового члена (особенно кого-то влиятельного) в свою секту или приближаешь конец света (даже если это просто поиск новой жертвы для ритуала).
22	Ловкач: У тебя есть безотказная стратегия заключения сделок. Опиши ее (например, “Всегда начинай с самого нелепого предложения и постепенно снижай его”).	Получи опыт, когда завершаешь миссию, значительно увеличив свои богатства, влияние или лут (все честно... ну, почти). Выторговал себе новое оружие? Нашел клад? Ты в деле!
23	Друг Навек: Опиши типы отношений, которые ты любишь строить. Может, ты лучший друг скагов, или у тебя особый талант налаживать отношения с психами.	Получи опыт, когда устанавливаешь новые отношения или спасаешь существующие, и это влияет на ход миссии. Сдружился с вражеским бандитом? Подружил двух враждующих скагов? Ты великолепен!
24	Двойной Агент: Ты работаешь на корпорацию! Опиши свою легенду прикрытия. Зачем ты притворяешься Искателем Хранилища?	Получи опыт, когда выполняешь секретное задание от корпорации (данное мастером в начале миссии), не раскрывая себя команде. Саботировал их план? Украл важную информацию? Ты профессионал!
25	Звезда Пандоры: Опиши свои (возможно, наивные) надежды на светлое будущее. Что ты хочешь построить на пепелище Пандоры?	Получи опыт, когда событие в миссии становится важным шагом в твоём личном развитии, или когда ты доказываешь свою компетентность более опытному товарищу по команде. Отлично отстрелял бандитов, чтобы все выжили? Значит не все потеряно!
26	Рандом: Твоя личность — это хаос. Каждый раз новая роль, новые мотивы. В начале каждой миссии брось кость (K66), выбери случайную роль из списка, опиши её вкратце и отыгрывай её до конца миссии.	Получи опыт, если ты отыгрывал роль максимально правдоподобно и интересно, не выдавая свою истинную личность.

Индекс	Описание	Продвижение
31	В Бегах: Ты в бегах! Опиши громкое преступление, которое ты совершил (или в котором тебя подставили, и кто этот крыса). Может, ты украл рецепт самого крутого пулемета у Даль, или обчистил сейф Гиперион?	Получи опыт, когда приближаешься к доказательству своей невиновности или ловко увиливаешь от преследования копов-дроидов и охотников за головами.
32	Подражатель: Ты фанат легендарного гладиатора, который умел красиво умирать. Опиши этого героя и чему ты у него учишься.	Получи опыт, когда побеждаешь сильного врага, используя тактику и философию твоего кумира.
33	Док: У тебя своя философия лечения, и история о твоём безумном учителе. Может, он лечил переломы детонаторами, или зашивал раны лазером?	Получи опыт, если ни один из твоих товарищей не отправился в Вальгаллу под твоим присмотром. И бонусы, если лечил не только людей, но и скагов (осторожно!).
34	Легенда: Как ты хочешь, чтобы тебя помнили? Как героя? Как злодея? Как чувака, который умел жонглировать гранатами?	Получи опыт, когда приближаешься к своей цели стать легендой (или антигероем), и когда твоё имя запоминают навеки (пусть даже в плохом смысле).
35	Маскарад: Опиши свой скрытый порок. Почему ты притворяешься эксцентричным и безумным? Ты скрываешь что-то страшное... или просто боишься показаться скучным?	Получи опыт, когда снимаешь свою маску, чтобы защитить товарищей, не раскрывая свою истинную сущность врагам.
36	Одиночка: Опиши момент, когда ты разочаровался во всех остальных. Что заставило тебя потерять веру в человечество (или скагачество)?	Получи опыт, когда ты делаешь что-то настолько крутое и запоминающееся, что это будут помнить вечно (даже если это просто эффектное убийство босса).
41	Просто Бизнес: Как ты оказался в этой безумной компании Искателей Хранилища? Тебя заставили? Подкупили? Или просто не было другого выхода?	Получи опыт, когда выполняешь миссию строго по контракту (без всяких отклонений и соплей), и забираешь свою заслуженную награду (лут, деньги, уважение...).
42	Теоретик Заговора: Опиши какую-нибудь общеизвестную “правду”, которая, по-твоему, является ложью. И что на самом деле происходит? Может, скаги контролируют Пандору?	Получи опыт, когда ты умудряешься запутать ситуацию до предела, или когда твои теории делают правду ещё более неясной и запутанной.

Индекс	Описание	Продвижение
43	Ничто не Важно: Как ты пришёл к выводу, что ничто не имеет значения? Это был философский выбор, или просто удар по голове?	Получи опыт, если ты ни разу не проявил страха смерти или инстинкта самосохранения. Бросаешься в атаку на босса без брони? Залезаешь в пасть скагу? Добро пожаловать в клуб нигилистов!
44	Генномодификатор: Опиши свой опыт создания, эксплуатации или уничтожения супер-людей. Ты веришь в их силу, или считаешь угрозой?	Получи опыт, когда доказываешь, что супер-люди могут и должны стоять за себя, или когда создаешь нового супергероя/злодея (или просто мутировавшего скага).
45	Дипломат с Дробовиком: Опиши своё видение мира без войны, и своё отношение к насилию. Ты пацифист? Или считаешь, что “мир должен быть достигнут силой”?	Получи опыт, когда предотвращаешь, останавливаешь или смягчаешь крупный конфликт (даже если для этого придётся выстрелить в кого-то из дробовика).
46	Панк: Опиши режим, который тебя угнетает. Может, это корпорации, бандиты, или правительство роботов? Почему ты ненавидишь систему?	Получи опыт, когда твои действия ослабляют этот режим или помогают людям, которые тоже страдают от него. Взорвал офис Хайперииона? Отлично! Накормил бездомных скагов? Тоже неплохо.
51	Покровитель: Опишите человека или сущность, которые не могут выжить без вас и вашей работы. Может, ты тайно подкармливаешь целую колонию бандитов?	Получи опыт, если нашёл что-то, что сделает твоего подопечного счастливым, и принёс это в конце миссии. Редкий корм для скага? Новый протез для бабули?
52	Искупитель: Опишите свой постыдный грех из прошлого. Может, ты продал свою команду Хайперииону? Или случайно запустил в космос любимый банджо?	Получи опыт, когда твои действия искупают твои грехи, или меняют твоё отношение к прошлому. Спас тех, кого предал? Вернул банджо из космоса?
53	Толерантность: Представьте мир, где суперспособности — норма. Как бы ты его построил? Ты за равенство, или за доминацию “суперов”?	Получи опыт, если создал понимание и сочувствие между суперлюдьми (или просто мутантами) и обычным населением Пандоры.
54	Из Другого Места: Опишите далекое место или время, откуда вы родом. Может, с другой планеты? Или из параллельной вселенной, где правят коттики?	Получи опыт, если продвинулся в своей цели вернуться домой, или связался с кем-то из своего прошлого. Нашёл портал? Перехватил сигнал?

Индекс	Описание	Продвижение
55	Ветеран в Отставке: Опишите свои прошлые подвиги, свою отставку и почему ты снова в деле. Что заставило тебя вернуться к безумию Borderlands?	Получи опыт, если приближаешься к возвращению домой, или показал, что “старый конь борозды не испортит”.
56	Новичок: Опишите свою идеальную “первую миссию”. Как ты представляешь себе настоящий движ Borderlands?	Если миссия прошла идеально, как ты мечтал, — продвись и выбери новую роль. Если же всё пошло наперекосяк, и тебя спасли в последний момент — продвись (и останься новичком).
61	Академик: Опишите эзотерическую тему, которая вас поглощает. Теория скаговой эволюции? Эридианская кулинария?	Получи опыт, когда твои знания приближают тебя к раскрытию секретов этой темы, или если принёс ценный образец в конце миссии.
62	Скептик: Опишите своё рациональное мировоззрение. Как вы объясняете безумие Пандоры с научной точки зрения?	Получи опыт, когда находишь разумное объяснение паранормальному явлению — и оказываешься прав!
63	Потерянный: Почему вам так сложно найти цель в жизни? Что вас гложет?	Получи опыт, если преодолел сложную задачу или добыл ценный предмет, превзойдя все ожидания.
64	Бродяга: Опишите событие, которое заставило вас постоянно скитаться с места на место. Вы убегаете, или ищете что-то?	Получи опыт, если не оставил следов своего присутствия к концу миссии, или если кто-то, с кем вы встретились, будет всегда вас помнить.
65	Слабый: Опишите свой главный порок или источник удовольствия. Деньги? Романтика? Адреналин? Боль?	Получи опыт, если заполучил свою дозу во время миссии, причём самым неожиданным способом.
66	Неудачник: Опишите самую жуткую неудачу, которая с вами приключилась. Что сломало вас?	Получи опыт, если случилось что-то ещё хуже, что делает ваши страдания ещё более эпичными... или если нашёл себе компанию в несчастье.

Версия #2

Хайвер создал 10 мая 2025 10:28:23

Хайвер обновил 11 мая 2025 05:06:37