

?????? ? ????????

Ну что, искатели Хранилища! Если вы хотите жить (или хотя бы продержаться до следующего взрыва), то вам понадобится два лучших друга: пушка и щит! Эти таблички - как рецепт для крафтинга самого крутого лута, который вам только удастся найти (или, что чаще, отжать у какого-нибудь лоха!).

Основы выживания

- **Личное оружие** (типа заточек, рогаток и прочей хрени): **3 УРОНА**. Легко спрятать, как и вашу совесть.
- **Легкое оружие** (пистолеты, ножи и прочее): **1к6 УРОНА**. Можно попытаться спрятать, если руки не из жопы.
- **Среднее оружие** (винтовки, дробовики, мечи и прочая мясорубка): **1к6+1 УРОНА**.
- **Тяжелое оружие** (РПГ, миниганы, снайперки и прочая жопоразрывающая техника): **1к6+2 УРОНА**.
- **Аномальное оружие** (заколдованное, инопланетное, божественное - ну, вы поняли): **2к6 УРОНА**. Гарантированно отбросит противника в космос (или куда подальше).

Защитное снаряжение (ШИЛДЫ, мать их!)

- **Аксессуары (Шлемы, щитки и всякая мелочь)**: Можно сломать в любой момент, чтобы заблокировать один удар. Зато они защищают!
- **Щиты, закрывающие большую часть туловища (небольшие щиты, башенные щиты и прочая шляпа)**: НЕ считаются аксессуарами.
- **Большие щиты**: (Щиты для подавления бунтов, башенные щиты) - 1 или 2 очка ЩИТА (зависит от материала, как и у женщин). Но, чтобы таскать эту хрень, надо будет забить на основную пушку, так что думайте!
- **Одежда (Костюмы, тряпки)**: 0 очков ЩИТА. Ну вы же не думали, что в этом дерьме можно выжить?
- **Легкая броня**: (Тактическая хрень, бронежилеты): 1 очко ЩИТА. В самый раз, чтобы остаться в живых... ненадолго.
- **Тяжелая броня**: (Баллистическая обшивка, робо-костюмы): 2 очка ЩИТА. Вот это уже что-то. Но она, как и все в Пандоре, рано или поздно треснет!

Улучшения для пушек (Улучшения - это круто!)

Хотите, чтобы ваша пушка резала, жгла или вообще превращала врагов в туалетную бумагу? Нужна какая-то крутая функция? Улучшения - это ваш шанс!

- **Улучшения** - это прибабасы, которые можно прицепить к любой пушке, чтобы она стала еще более эффективной и, конечно, крутой!

- Враги, типа боссов, могут иметь пушки с самыми дикими плюшками! Вот, например, у одного ублюдка была **гравитационная пушка (1к6+2 УРОНА, шанс 1 из 1к6 превратить цель в мрамор)** - ну это же просто космос!
- Если вам мало обычных штук, то можно еще кучу всего добавить! И получайте их за вознаграждения, у NPC-торговцев и интересных врагов!

??????

- 11 Малый тупой (дубинка, трость и т. д.) 3 УРОНА
- 12 Большой тупой (бита, монтировка и т. д.) 1К6 УРОНА
- 13 Малый клинок (перочинный нож, топорик и т. д.) 3 УРОНА
- 14 Большой клинок (боевой нож, топор и т. д.) 1К6 УРОНА
- 15 Легкая рука (бинты, толстые перчатки и т. д.) 3 УРОНА
- 16 Тяжелая рука (кастеты и т. д.) 1К6 УРОНА
- 21 Малое дальнобойное (рогатка, пневматическое ружье и т. д.) 3 УРОНА
- 22 Хлыст 1К6 УРОНА
- 23 Лук 1К6 УРОНА
- 24 Пистолет 1К6 УРОНА
- 25 Пистолет-пулемет 1К6 УРОНА
- 26 Пистолет-автомат 1К6 УРОНА
- 31 Карабин 1К6 УРОНА
- 32 Ручная пушка 1К6+1 УРОНА
- 33 Винтовка с продольно-скользящим затвором 1К6+1 УРОНА
- 34 Полуавтоматическая винтовка 1К6+1 УРОНА
- 35 Автоматическая винтовка 1К6+1 УРОНА
- 36 Переломный дробовик 1К6+1 УРОНА
- 41 Помповый дробовик 1К6+1 УРОНА
- 42 Легкий пулемет 1К6+1 УРОНА
- 43 Меч 1К6+1 УРОНА
- 44 Копье 1К6+1 УРОНА
- 45 Большой топор 1К6+1 УРОНА
- 46 Большой молот 1К6+1 УРОНА
- 51 Снайперская винтовка 1К6+2 УРОНА
- 52 Ракетная установка 1К6+2 УРОНА
- 53 Тяжелый пулемет 1К6+2 УРОНА
- 54 Тяжелое разное (например, рельсотрон, лазер) 1К6+2 УРОНА
- 55 Энергетическое лезвие (например, луч, магия) 1К6+2 УРОНА
- 56 Оглушающая граната 1К6 УРОНА
- 61 Осколочная граната 1К6+1 УРОНА
- 62 Малая бомба (например, наземная мина, труба) 1К6+2 УРОНА
- 63 Большая бомба (например, установка С4) 2К6 УРОНА
- 64 Аномальное оружие 2К6 УРОНА
- 65 Ультра-дробовик 2К6 УРОНА
- 66 FUBAR бластер 3К6 УРОНА

??????

2. Боевой щит 0 ЩИТА (аксессуар)
3. Щит для подавления массовых беспорядков 1 ЩИТ (экипировать как оружие)
4. Тяжелый щит для подавления массовых беспорядков 2 ЩИТА (экипировать как оружие)
5. Шлем 1 ЩИТ (аксессуар)
6. Гражданская одежда 0 ЩИТА
7. Стандартная полевая форма 0 ЩИТА
8. Tактическая одежда 1 ЩИТ
9. Пуленепробиваемый жилет 1 ЩИТ
10. Экзоскелет 1 ЩИТ
11. Kерамическая пластина 2 ЩИТА
12. Силовая броня 2 ЩИТА

?????????

11. **ТОЧНЫЙ:** Оснащено прицелом, пристреляно или хорошо сбалансировано; это оружие дает один автоматический успех при атаке за миссию.
12. **ПРОТИВОМАТЕРИАЛЬНЫЙ:** Наносит двойной УРОН транспортным средствам и сооружениям; громоздко носить с собой.
13. **АЛЬТЕРНАТИВНЫЙ ОГОНЬ:** Это оружие имеет вторичный компонент или форму, которые также наносят урон (например, штык, насадка для запуска, меч, который становится хлыстом).
14. **ЩИТОБОЙ:** Атаки этим оружием игнорируют бонусы ЩИТА, предоставленные физическими средствами.
15. **ПОГУБНЫЙ:** Выкован из (или стреляет) магически полезного материала по вашему выбору (серебро, соль и т. д.). Наносит двойной УРОН тем, кто подвергся воздействию.
16. **СКЛАДНОЙ:** Легко скрывается, независимо от размера; никогда не будет обнаружен во время обысков.
21. **ПРОКЛЯТЫЙ:** Требуется мощной магии для удаления после экипировки. Владелец может навсегда потратить 1К6 макс. ОЗ, чтобы гарантировать успешную атаку.
22. **ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ:** Наносит дополнительно 1 УРОН и имеет скин оружия желанный врагами.
23. **МАНЕКЕН:** Кажется оружием, но на самом деле является другим обычным предметом по вашему выбору (например, зажигалка в виде пистолета, поддельный меч со скрытым отсеком).
24. **ЭЛЕКТРИФИЦИРОВАННЫЙ:** Наносит двойной УРОН роботам и другим сложным машинам. Замыкает работающую электронику и ненадолго электризует водоемы.
25. **ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНЫЙ:** В начале каждой миссии бросьте К66 на этой таблице, чтобы узнать эффект оружия (если вы получаете ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНЫЙ, создайте новый с мастером).
26. **ЯРКИЙ:** Если вы опишете уникальную и напыщенную атаку с этим оружием, вы можете бросить **КРТ**, чтобы попасть.
31. **ХВАТ:** Пользовательские материалы и эргономичный дизайн; мастер никогда не сможет заявить, что вы уронили это оружие.
32. **ТЯЖЕЛЫЙ:** Эта штука слишком велика, чтобы ее можно было назвать оружием. Один раз за миссию возьмите +3 к броску **СИЛ**, в котором участвует это оружие.
33. **HUD:** Сканирует врагов. Когда вы убиваете что-то новое, мастер расскажет вам

полезный факт об этом.

34. **ЛЕД:** Делает поверхности скользкими и наносит двойной УРОН всему, что требует тепла для функционирования.
35. **ЗАЖИГАТЕЛЬНЫЙ:** Когда наносится урон, это оружие также наносит 2 УРОНА всему, что находится в пределах досягаемости распространения огня. Наносит двойной УРОН растениям.
36. **НЕРАЗРУШИМЫЙ:** Непроницаем для всего; может выдержать любое давление или коррозию.
41. **ЛЕГКИЙ:** Практически ничего не весит. Дает +1 к броскам **РЕФ**, в которых участвует это оружие.
42. **ГРОМКИЙ:** Атаки этим оружием привлекают все внимание врагов, находящихся в пределах слышимости (и мгновенно раскрывают вашу позицию).
43. **УДАЧЛИВЫЙ:** Выбрасывание ультра-успеха при атаке этим оружием дает пользователю один **БК**.
44. **МЕДИЦИНСКИЙ:** Один раз за миссию вы можете использовать это оружие для нанесения отрицательного УРОНА, исцеляя цель.
45. **ГРЯЗНЫЙ:** Враги взрываются в мясо/слизь/обломки и т.д. при ультра-успехах (в дополнение к обычному бонусу). Никаких идентификаторов не останется — даже зубов.
46. **УГРОЖАЮЩИЙ:** У врагов, которые видят, как товарищ убит этим оружием, есть шанс 1 из 1К6 сбежать.
51. **НЕЛЕТАЛЬНЫЙ:** Не наносит УРОНА; имеет шанс 3 из 1К6 нокаутировать при успехе.
52. **ОТРАВЛЕННЫЙ:** Когда вы собираетесь бросить кубик для урона этим оружием, подождите и вместо этого отметьте свою цель как отравленную. В следующий раз, когда им будет больно, бросьте свой УРОН и добавьте его к общей сумме, которую они получают.
53. **ПРОТОТИП:** Обладание этим оружием следующего поколения дает **+1 ТАК**; бросьте **ТАК**, чтобы атаковать им.
54. **БЫСТРЫЙ ВЫХВАТ:** Атаки, нацеленные на врагов, выхватывающих свое оружие, всегда будут успешными.
55. **ДИСТАНЦИОННЫЙ:** Снаряды (или само оружие) можно дистанционно направлять по желобам и вокруг стен.
56. **РИТУАЛЬНЫЙ:** Разбивается, чтобы защитить вас от смерти один раз, нейтрализуя смертельный урон. После этого распадается.
61. **РАЗУМНЫЙ:** Общается со своим владельцем мысленно; бросьте 1К6 для определения расположения: кровожадный, заботливый, трусливый, возбудимый, угрюмый, стоический.
62. **ШРЕДДЕР:** Наносит двойной УРОН открытой плоти. При критических попаданиях уменьшает **ЩИТ** цели на 1.
63. **ОГЛУШЕНИЕ:** Те, кто получил урон от этого оружия, не могут двигаться или действовать до тех пор, пока не изменится их текущий **ОЗ**.
63. **ТРАНКВИЛИЗАТОР:** Как **НЕЛЕТАЛЬНЫЙ**, но шанс увеличивается до 5 из 1К6, если конкретно нацелена уязвимая область (например, голова, шея, открытая мембрана и т. д.).
65. **НЕСТАБИЛЬНЫЙ:** Можно установить перегрузку, чтобы нанести тройной УРОН один раз; взрывается, нанося 3К6 урона всем находящимся поблизости секунды спустя.
66. **ЦЕННЫЙ:** Совершенно уникальный в истории или изготовлении. Может быть использован в качестве козыря на переговорах практически в любой ситуации.

Хайвер обновил 11 мая 2025 06:16:42