

Алая квинта

Одна из гильдий воров, живущая в канализациях цитадели Атлас. Членов гильдии можно узнать по характерной алой татуировке - перекрещенным лютне и кинжалу. По узорам и количеству струн на лютне знающий может определить ранг ее носителя в гильдии.

Управляет гильдией совет из четырех смотрящих - Правление. Однако ходит слух, что советом может управлять кто-то сверху.

Руководитель: Правление
Ремесло: кража, шпионаж

Квинта.png

Татуировка квинты

Общая информация

Правила гильдии

- 1. Не убивай во время выполнения задания.
- 2. Не воруй у других членов организации.

Правление

- 1. Грандмастер-вор Алура
- 2. Грандмастер-тень Бардук
- 3. Грандмастер-вор Ганондорф
- 4. Грандмастер-вор Улри

Продвижение

Ранг	Звание	Слава	Прочие требования	Привилегии
1	Карманник	0	-	Символ организации
2	Взломщик	3	3-й уровень	Тренировки, ученичество

Ранг	Звание	Слава	Прочие требования	Привилегии
3	Домушник	10	5-й уровень, 1 секретная миссия	Добывание снаряжения
4	Грабитель	16	8-й уровень, 2 секретные миссии	
5	Заправила/Тень	25	11-й уровень, 3 секретных миссии	Филантроп организации
6	Вор	32	14-й уровень, 7 секретных миссий	Наставничество
7	Мастер-вор	50	17-й уровень, 10 секретных миссий	Воплощение организации

Символ организации

Символ: татуировка - перекрещенные красные лютня и кинжал

Тренировки

Инструменты и наборы

- Воровские инструменты
- Набор для грима
- Игровой набор
- Музыкальный инструмент
- Набор для фальсификации

Владение

- рапира
- короткий меч
- кинжал
- ручной арбалет
- короткий лук

Добывание снаряжение

- Перчатки воровства (необычное)
- Плащ шарлатана (редкое)