

# Известные фракции

- Алая квинта
- Гильдия
- Коллегия заклинателей Тийи
- Церковь Святой Башни
- Хашишины

# Алая квинта

Одна из гильдий воров, живущая в канализациях цитадели Атлас. Членов гильдии можно узнать по характерной алой татуировке - перекрещенным лютне и кинжалу. По узорам и количеству струн на лютне знающий может определить ранг ее носителя в гильдии.

Управляет гильдией совет из четырех смотрящих - Правление. Однако ходит слух, что советом может управлять кто-то сверху.

**Руководитель:** Правление  
**Ремесло:** кража, шпионаж

Квинта.png

Татуировка квинты

## Общая информация

### Правила гильдии

- 1. Не убивай во время выполнения задания.
- 2. Не воруй у других членов организации.

### Правление

- 1. Грандмастер-вор Алура
- 2. Грандмастер-тень Бардук
- 3. Грандмастер-вор Ганондорф
- 4. Грандмастер-вор Улри

## Продвижение

Ранг	Звание	Слава	Прочие требования	Привилегии
1	Карманник	0	-	Символ организации
2	Взломщик	3	3-й уровень	Тренировки, ученичество

Ранг	Звание	Слава	Прочие требования	Привилегии
3	Домушник	10	5-й уровень, 1 секретная миссия	Добывание снаряжения
4	Грабитель	16	8-й уровень, 2 секретные миссии	
5	Заправила/Тень	25	11-й уровень, 3 секретных миссии	Филантроп организации
6	Вор	32	14-й уровень, 7 секретных миссий	Наставничество
7	Мастер-вор	50	17-й уровень, 10 секретных миссий	Воплощение организации

# Символ организации

**Символ:** татуировка - перекрещенные красные лютня и кинжал

# Тренировки

## Инструменты и наборы

- Воровские инструменты
- Набор для грима
- Игровой набор
- Музыкальный инструмент
- Набор для фальсификации

## Владение

- рапира
- короткий меч
- кинжал
- ручной арбалет
- короткий лук

## Добывание снаряжение

- Перчатки воровства (необычное)
- Плащ шарлатана (редкое)

# Гильдия

Давным-давно Гильдия была обществом торговцев, главной целью которого было преумножение своего достатка. На пути своего становления Гильдия нажила себе множество завистников и врагов, в связи с чем она начала наращивать собственные силы для своей защиты. В эпоху Раздора гильдейцы порой были единственной защитой небольших поселений. В эпоху Единства лорды центральных регионов Амбамэтта заключи договор с Гильдией для восстановления порядка и мира на их землях. Это были года становления Конфедерации Единства. Сейчас Гильдия является единственной организацией, способной следить за порядком в Конфедерации и прилегающих землях.

Гильдия.png

Герб Гильдии

**Руководитель:** Гилберт Саливан

**Ремесло:** торговля, охрана

---

# Гвардия

Основная военная сила Гильдии. Гвардия защищает земли Конфедерации от внешних опасностей. В случае, если стража населенного пункта или дозор не справляется со своими обязанностями, Совет Единства направляет гвардию в помощь.

Гвардия.png

Герб Гильдии

**Руководитель:** Обер-генерал Томас Винздор

---

# Дозор

**Руководитель:** Обер-генерал Джоан Грейджой

# Продвижение

Ранг	Звание	Слава	Прочие требования	Привилегии
1	Стажер	0	-	Символ организации
2	Ученик	2	-	Ученичество
3	Специалист	5	-	Тренировки
4	Протектор	10	5-й уровень, 1 секретная миссия	Добывание снаряжения
5	Защитник	15	8-й уровень, 2 секретная миссия	
6	Воитель	20	11-й уровень, 3 секретных миссии	Филантроп организации
7	Мастер	25	14-й уровень, 5 секретных миссии	Наставничество
8	Генерал	50	17-й уровень, 10 секретных миссий	Воплощение организации

# Символ организации

**Символ:** золотая роза ветров

Для воинов Гильдии символ наносится методом гравировки или тиснения на видной части доспеха с обязательным отображением элементов ранга. При ношении котты (накидки) символ вышивается на ней в районе груди.

# Тренировки

## Владение

- Любое воинское оружие на выбор
- Любой доспех на выбор

## Наградное снаряжение

- Плащ защиты (необычное)
- Жестокое оружие (редкое)

# Отряд специальных поручений

Новосозданный тайный отряд, на плечи которого ОСП.png возлагается выполнение особо опасных и секретных заданий Совета Единства и Гильдии

Медальон ОСП

**Руководитель:** Мастер Мехмен Баша  
**Ремесло:** решение особо сложных задач

## Продвижение

Ранг	Звание	Слава	Прочие требования	Привилегии
1	Проверяемый	0	-	Символ организации
2	Агент	3	-	Связной (3 раза в неделю), ученичество
3	Обер-агент	10	5-й уровень, 1 секретная миссия	Добывание снаряжения
4	Шпион	25	11-й уровень, 3 секретных миссии	Наставничество, филантроп организации
5	Мастер-шпион	50	17-й уровень, 10 секретных миссий	Воплощение организации

## Символ организации

- **Символ:** перекрещенные золотые меч и ключ с розой ветров над ними

- **Предмет:** медальон с эмблемой ОСП

## Тренировки

### Инструменты и наборы

- Воровские инструменты
- Набор для грима
- Набор для фальсификации

### Добывания снаряжения

- Ночные очки (необычное)
- Амулет защиты от обнаружения и поиска (необычное)
- Масло эфирности (редкое)

# Экспедиционный корпус исследователей

«Экспедиционный корпус исследователей» — это объединение опытных приключенцев, магов, воинов и учёных, которые отправляются в далёкие и опасные путешествия. Они исследуют новые земли, сражаются с опасными существами, разгадывают древние тайны и ищут могущественные артефакты. Члены гильдии обладают уникальными способностями и навыками, которые позволяют им выживать в самых экстремальных условиях. Корпус стремится расширять границы известного мира, открывать новые горизонты и делать вклад в развитие науки и магии.

Корпус подчиняется Гильдии.

**Руководитель:** Алекса Бартирана

**Ремесло:** открытие новых земель, исследование, картография

Корпус.png

Герб Корпуса

## Продвижение

Ранг	Звание	Слава	Прочие требования	Привилегии
------	--------	-------	-------------------	------------

1	Новобранец	0	-	Символ организации
2	Путешественник	3	-	Связной (3 раза в неделю), ученичество
3	Исследователь	10	5-й уровень, 1 секретная миссия	Добывание снаряжения
4	Первооткрыватель	25	11-й уровень, 3 секретных миссии, сделать уникальное открытие	Наставничество, филантроп организации
5	Легендарный исследователь	50	17-й уровень, 10 секретных миссий	Воплощение организации

# Символ организации

- **Символ:** золотая армиллярная сфера с розой ветров в центре
- **Предмет:** кулон в виде небольшой золотой армиллярной сферы

# Тренировки

## Инструменты и наборы


- Инструменты картографа
- Инструменты каллиграфа
- Инструменты навигатора

## Добывания снаряжения

- Футляр картографа (обычный)
- Изумрудное перо (необычный)
- Справочник старшего картографа (необычный)



# Коллегия заклинателей Тийи

Коллегия заклинателей Тийи - управляющий орган 

заклинателей Конфедерации Единства

*Герб Коллегии*

**Руководитель:** архимаг Вейт Огнебородый

**Ремесло:** обучение, аттестация и контроль заклинателей

---

## Состав Коллегии

### Постоянные члены

Коллегия заклинателей разделена на четыре группы по происхождению магических сил, в виду особенностей их обучения и использования:

1. Волшебники
2. Служители (жрецы и паладины)
3. Друиды
4. Склонные (чародеи и колдуны)

Каждая группа вида заклинателей состоит из:

- 1 председателя группы
- 2 заместителя председателя группы
- 20 гласов (разумные, имеющие право голоса на заседаниях)
- до 80 представителей

### Наблюдатели

Помимо постоянных представителей, в Коллегию входят группы наблюдателей из соседних государств, желающие обмениваться знаниями:

1. Друиды древа Наруки лесных эльфов Дрисала

- 2. Маги dwarфов Думтора
- 3. Волшебники эльфов Скальных островов
- 4. Шаманы (друиды) орков Тысячи столпов

Состав групп наблюдателей:

- 1 председатель группы
- 1 заместитель группы
- до 18 представителей

# Голосование в Коллегии

Все решения в Коллегии заклинателей принимаются путем общего голосования, в котором принимают участие:

- 20 гласов из постоянных групп (всего 80 разумных)
- председатель наблюдателей (3-4 разумных)
- председатель Коллегии (1 разумный). Голосует только в том случае, если предварительно известно, что общее число голосующих на заседании четное

При проведении выборов какой-либо кандидатуры от групп, гласам запрещено голосовать за своего кандидата.

# Продвижение

Ранг	Звание	Слава	Прочие требования	Привилегии
1	Стажер	0	-	Символ организации
2	Ученик	3	-	Тренировки, ученичество
3	Магиус	10	5-й уровень, 1 секретная миссия	Добывание снаряжения
4	Мастер-волшебник	25	11-й уровень, 3 секретных миссии	Наставничество, филантроп организации
5	Архимаг	50	17-й уровень, 10 секретных миссий	Воплощение организации

# Символ организации

**Символ:** золотой посох в золотом венке с розой ветров

# Тренировки

## Инструменты и наборы

- Инструменты алхимика
- Набор травника

## Владение

- Боевой посох

## Добывание снаряжение

- Волшебная палочка чудес (редкое)
- Кольцо хранения заклинаний (редкое)

# Церковь Святой Башни

Официальный религиозный культ Конфедерации Единства. Его последователи считают, что главная башня цитадели построена богами, а сами они сидят на ее скрытой за облаками вершине и наблюдают за всем происходящим

Башня.png

Медальон Святой Башни

Руководитель: Архиепископ Фонди

Ремесло: религия

## Пантеон

Великое божество	Среднее божество	Младшее божество
<div><ul style="list-style-type: none"><li>Бахамут</li><li>Груумш</li><li>Келемвор</li><li>Кореллон</li><li>Мелора</li><li>Мистра</li><li>Морадин</li><li>Огма</li><li>Сьюни</li><li>Цирик</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Асмодей</li><li>Гонд</li><li>Гролантор</li><li>Куртулмак</li><li>Тимора</li><li>Хельм</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Азут</li><li>Денеир</li><li>Ллиира</li><li>Малар</li><li>Маск</li><li>Нинкаси</li><li>Торм</li></ul></div>

## Продвижение

Ранг	Звание	Слава	Прочие требования	Привилегии
1	Кандидат	0	Жрец, паладин	
2	Послушник	3	Жрец, паладин	Тренировки, бесплатное проживание в любом храме церкви, ученичество

Ранг	Звание	Слава	Прочие требования	Привилегии
3	Рыцарь	10	Жрец, паладин, 5-й уровень, 1 секретная миссия	Добывание снаряжения, скидка 15% на услуги храмов
4	Иерей	25	Жрец, паладин, 11-й уровень, 3 секретных миссии	Бесплатное воскрешение один раз в 30 дней, наставничество, филантроп организации
5	Епископ	50	Жрец, паладин, 17-й уровень, 10 секретных миссий	Воплощение организации

# Тренировки

## Инструменты и наборы

- Инструменты каллиграфа
- Инструменты художника
- Набор травника

## Добывание снаряжение

- Медальон затягивающихся ран (необычное)
- Кадило контроля воздушного элемента (редкое)

# Хашишины

Тайное общество ассасинов драконорожденных, Хашишины.rpg  
берущее свое происхождение из бескрайней пустыни Ора

Герб хашишинов

**Руководитель:** неизвестен  
**Ремесло:** наемное убийство, охрана, шпионаж

## Продвижение

Ранг	Звание	Слава	Прочие требования	Привилегии
1	Убийца	0	-	Символ фракции
2	Ассасин	3	-	Фракционные тренировки
3	Старший ассасин	10	5-й уровень, 1 секретная миссия	Добывание снаряжения
4	Уведомитель	25	11-й уровень, 3 секретных миссии	
5	Слушатель	50	17-й уровень, 10 секретных миссий	

## Символ организации

- **Символ:** змея
- **Предмет:** бичава с рукояткой дракона

## Тренировки

### Инструменты и наборы

- Воровские инструменты

- Инструменты отравителя
- Инструменты каллиграфа
- Инструменты алхимика
- Набор для грима

## Владение

- рапира
- кинжал
- дротик
- ручной/легкий/тяжелый арбалет
- короткий/длинный лук
- духовая трубка

## Добывание снаряжение

- Вечнодымящаяся бутылка (необычное)
- Наручи стрельбы из лука (необычное)
- Кинжал яда (редкое)