

Легенды разных времен + хайлайты

- Концепция Безумия Древних. Джон Ди, Лондон (3 год Эпохи Холода)
- Классификация демонов

Концепция Безумия Древних. Джон Ди, Лондон (3 год Эпохи Холода)

Концепция Безумия Древних. Джон Ди, Лондон (3 год Эпохи Холода)

Средний человек после 70-80 лет начинает сильно терять свои умственные способности. Отчасти это вызвано старением его мозга и организма, но отчасти и тем, что он накопил слишком много знаний, чтобы пользоваться ими эффективно.

Предположим, что мозг и организм будут более совершенны и не подвержены старению. Сколько тогда лет сможет продержаться сознание в своем здоровом состоянии? 200 лет, 500, 1000? Полагаю, что это самая верхняя планка, опираясь на немногочисленные имеющиеся примеры. После нее количество логического и эмоционального опыта станет так велико, что Сознание начнет совершать ошибки в логике, в эмоциях и в восприятии.

И так, если ресурс Совершенного Воплощенного Сознания не более 1000 лет, а некоторые существа живут практически вечно (в прямом смысле миллионы лет), как же им сохранить свое сознание и способность функционировать?

Рассмотрим несколько теорий:

Сон или смерть - суть этих процессов схожа, т.к. в обоих случаях наше сознание не отождествляется более с физическим телом. Однако сон в этой связи имеет гораздо больший потенциал. Мы знаем, что после смерти душа, медленно, но неминуемо приходит к тому же безумию, если не уходит дальше. А в случае со сном, существо более не обязано являться самим собой. Значит у его сознания нет задачи хранить накопленные знания. К примеру, если бы в своем Сне я осознавал себя гигантским Колесом, я бы мог вращаться тысячи лет, без вреда для своего основного сознания. Но этот способ имеет один существенный минус. Спящий не должен пытаться влиять на тот мир, где он засыпал, иначе он неминуемо придет к Осознанности, а Осознанность это состояние в котором ресурс нашего сознания расходуется. Выходит, что если вы, будучи Великим Древним решили выбрать этот путь, и хотите сохранить свой рассудок, то из всех миллионов лет вашей жизни у вас есть лишь около 1000 лет бодрствования. В противном случае Безумие начнет брать верх.

Забвение. Именно этим способом пользуются бессмертные души людей, если мои представления о них верны. Каждое воплощение, цикл мы начинаем все с чистого листа. Никаких воспоминаний, накопленного эмоционального опыта, боли. Но и минус этого варианта очевиден - необходимо начинать все с самого начала. Впрочем такой ли это большой минус, ведь каждый раз есть возможность сделать все лучше, или хотя бы иначе.

Разделение

Феномен коллективного, или разделенного сознания до сих пор не изучен мной до конца. Однако он крайне распространен среди цивилизаций других миров. Но если следовать принципу, что малое всегда подобно большому, то можно предположить, что не только примитивные существа могут объединяться, для того, чтобы стать более совершенным сознанием. Так, например Ми Го, по одиночке обладают сознанием шестилетнего ребенка, но в большой стае они способны решать задачи недоступные человеческому пониманию. С высокой долей уверенности, я предполагаю, что внешние боги, живущее, возможно, миллиарды лет используют именно этот способ сохранения своего сознания. Для этого не требуется слишком много частей, как в улье пчел. Полагаю, что даже десяток участников коллективного сознания никогда не бодрствующих одновременно уже позволяет продлить существование сознания по крайней мере в сто раз.

Выводы: не один из приведенных методов не позволяет существовать Сознанию бесконечно долго. Однако объединяя эти методы, мы можем получить практически вечное сознание. Попробую привести пример. Условное Божество разделило свое сознание по 12 своим Служителям. Служители действуют по очереди, при этом основное время они спят, пробуждаясь лишь для активных действий. Допустим соотношение времени сна и бодрствования у каждого служителя один к десяти. Таким образом цикл жизни каждого служителя около десяти тысяч лет, после чего он подвергается забвению и перерождению. Циклы жизни распределены равномерно, чтобы слишком много служителей не перерождались одновременно. В крайнем случае Условное Божество может пробудить всех своих служителей и обрести свою истинную мощь, расходуя при этом ресурс своего сознания в двенадцать раз быстрее.

Такая система сохранения сознания кажется мне почти совершенной. Я бы добавил лишь один элемент - 13 служителя, который никогда не просыпается. Он хранит все знания, всех воплощений каждого Служителя. Он является архивом памяти Условного Божества, и божество использует его только через оболочку сходную с Миром Грез.

Такая схема сохранения Сознания способна существовать практически бесконечно.

Если кто-то из Божеств сочтет мои записи о сохранении сознания полезными, и захочет поблагодарить меня, или обсудить данную концепцию, то прошу обращаться по адресу: *первый уровень Мира Грез, Лондон, Саутуарк, Сити-холл, Кабинет Мастера Ди, октябрь 3-его года Эпохи Холода.*

Классификация демонов

Роберт Флетчер, 1957 год, Британия

По статусу:

1. Трикстер - мелкое, но опасное в Море Людей создание
2. Воин - опасное существо, единственной целью которого является убийства
3. Специалист - более хитрый демон, способный к сложной магии
4. Демон-принц - крайне опасный демон, сравнимый по силам с малыми божествами и Старшими

По внешней форме:

1. плазмoид,
2. инсектоид,
3. зверь,
4. человек,
5. миф.

Чаще всего форма гибридная.

По природе:

1. Пришедший из небытия (демон порожденный одним из Великих Древних)
2. Пришедший из глубокого космоса (инопланетянин)
3. Мертвый жрец (ранее был человеком, поклоняющимся Древним)

Специалисты: порталы, ритуалистика, крафт, поддержка, соблазнение, метоморфизм, психический контроль, телекинез, флора, некромантия, пирокинез, чудотворчество.

Трикстеры: карлик, бес, зверь, насекомое, плазмoид, каракатица.

Воины: хищные звери, гуманоиды, шаготы, чешуйчатые, джины, тени, молнии, огненные, люди.

217_2_1636221540_s.jpg images.jpg
db657446f505315c1d478d93be1r--kukly-i-igrushki-malenkij-demon-ioshi.jpgraimon-demon-1.webp