

Знания и образованность

science.png

Данная статья относится к правилам игроков. Обратите особое внимание на все изложенное.

Знания и образованность

Образованность Ваших персонажей в игре это уровень 2-3 классов начальной школы. Самые выдающие умы закончившие лучшие учебные заведения могут достигать образованности 5 класса средней школы.

Есть разные профессиональные знания типа алхимии, естествознания и т.д. и т.п. Это примерно уровень знаний сопоставимый с тем, как это было в 14-15-16 веках в нашем мире. Но эти знания передаются таким же образом: обычно от отца к сыну, от мастера к подмастерью на протяжении целой жизни. Информацию об образованности Вашего персонажа и его знаниях уточняйте у мастера.

Наличие знаний не означает умения применять эти знания. Очевидный пример: Вы знаете как стрелять из лука. Но это не даст Вам навыка стрельбы из лука. Для этого Вам нужно умение.

В игре можно обмениваться умениями. То как происходит обмен зависит от ваших заявок и проверок в ходе обмена.

Не пытайтесь отталкиваться в знаниях от реального мира - ничего не выйдет. В этом мире есть магия и химическая периодическая таблица отличается от реальной, что пускает эволюцию по совсем другим рельсам развития.

Все вышесказанное не означает что Ваши персонажи дебилы. Нет. Наличие академических знаний (ваша образованность) это одно, а вот житейские опыт, ваши социальные навыки, ваше социальное образование это совсем другое. Ваши персонажи это типичные представители того мира в котором они живут. Сразу можно вспомнить реальную историю, когда без каких либо академических знаний, или с их минимумом человечество продолжало развиваться. Строило города и возводило памятники. Эмпирическим путем шаг за шагом обретало инструкции к действиям. Например при строительстве кораблей... История судостроения занимает тысячелетия. Мореплаватели веками пытались преодолеть маршруты буквально "на ощупь". Вспомните хотя бы сколько времени ушло на то, что бы понять, как избегать цинги. Человечество понятия не имело, что все дело в витамине Ц. Просто опытным путем выявили, что если брать определенные продукты на корабль, то

экипаж не болеет цингой.

Технологии и химия данной вселенной развиваются совершенно иным путем, о чем не стоит забывать во время игры.

Информация из библиотеки игры

Информация которая предоставляется в рамках библиотеки игры, предоставляется Вам исключительно как игрокам. Но не предоставляется Вашим персонажам. О том какой информацией владеет Ваш персонаж уточняйте у мастера игры.

Использование информации которой не владеет Ваш персонаж строго запрещено.

Обмен информацией

Запрещается обмениваться конфиденциальной игровой информацией вне игры. Та информация которой владеет Ваш персонаж в игре, может быть передана другому персонажу только в рамках игры. В случае если Вы как игрок получили какую то информацию ранее другим персонажем, ее раскрытие даже в ходе посторонних бесед и обсуждений об игре вне игрового мира - запрещается.

Игровой мир это средневековое фэнтези. Информация там распространяется очень плохо (что как и в реальном мире очень сильно замедляло прогресс человечества и его информированность). Как бы мы не хотели быть объективными, мы все равно субъективно относимся к своим персонажам и невольно подыгрываем им.

Любые совещания о действиях, планах совершаемые вне игры, приведут к тому, что Вы можете быть исключены из игры. Может быть изменен сюжет, произведен откат некоторых событий или использованы другие способы обезопасить игру от вне игрового произвола.

Информация, которой можно обмениваться в т.ч. вне игры, проговаривается мастером игры или публикуется в библиотеке знаний. Но это не значит, что Ваши персонажи владеют этой информацией. Даже если Вы увидели в игровом чате обсуждение других игроков о каких то их событиях, использование этой информации в игре запрещается.

У мастера игры есть привычка, иногда спрашивать у игрока, чем обоснована заявка того или иного действия в игре. Если в обосновании отсутствует логика заявка не будет принята.

Версия #2

Roosso создал 8 марта 2025 02:33:33

Roosso обновил 8 марта 2025 06:14:12