

# Султанаты

## Описание

sultanat.png

Полное государственное название:

**Солнечные Султанаты**

Четыре султаната — Каир, Дамаск, Порт-Саид и Зион — входят в число древнейших городов Континента, их история уходит в эпоху, предшествующую Летописям. Свитки с записями тех времён, сохранившиеся на хрупком пергаменте, хранятся в подземных архивах Зиона. Доступ к ним строго ограничен: лишь жрецы Храма Сета и эфенди Большого Дивана, обладающие особыми печатями, могут изучать эти реликвии.

Все четыре султаната расположены в Великой Пустыне, регионе с экстремальным климатом и песчаными бурями. Тем не менее, благодаря инженерным системам водоснабжения и укрепленным поселениям, города процветают. Единственный торговый путь связывающий все четыре Султаната начинается в Каире, ведет к Дамаску, оттуда в Порт-Саид и далее заканчивается в Зионе.

Солнечные Султанаты — государство, правовая система которого может озадачить любого иностранца. Законы здесь тесно переплетены с религиозными нормами Эл'лаха, что придаёт им особую строгость и своеобразие. Сложная кастовая система дополнительно запутывает картину: каждая каста живёт по своим чётко прописанным правилам, регулирующим всё — от семейных отношений до общественных обязанностей. Для гостей Султанатов эта многослойная структура, где религиозные догмы сочетаются с кастовыми предписаниями, создаёт настоящий лабиринт норм и ограничений, в котором без глубокого понимания местных традиций легко заблудиться.

## Султанаты

### Каир

Каир, раскинувшийся на юго-восточной окраине Великой Пустыни, — ключевой султанат, связующий регион с внешним миром через Каменный Тракт. Эта дорога, единственная артерия, соединяющая Каир с городом Бардо, служит жизненно важным путём выхода из пустыни. Благодаря своему стратегическому положению Каир стал главным узлом торговли,

что и породило поговорку: "Все дороги ведут в Каир", подчёркивающую его центральную роль в торговых путях региона.

Рынки и торговые площади Каира, раскинувшиеся по всему городу, изобилуют товарами из всех уголков мира. Особенно ценятся местные масла и специи. Эти сокровища, наполняющие рынки ароматами, привлекают купцов со всех уголков мира. Днём все площади города бурлят оживлённой торговлей, не затихающей ни на минуту. А ночью самые удачливые купцы празднуют, отмечая свои лучшие сделки.

Каир славится самым звёздным небом и удивительно приятным воздухом, что обусловлено его мягким климатом — самым благоприятным среди всех султанатов. Этот климат позволяет содержать пастбища и выращивать лучших коней в пустыне. Конезаводы Каира процветают, а наиболее успешные заводчики удостоиваются чести входить в городской совет и даже бывать во дворце султана.

Узкие улицы Каира, где едва проходит телега, контрастируют с широкими магистралями между кварталами. Такое градостроительство обеспечивает тень на большинстве улиц большую часть дня, спасая жителей от палящего дневного зноя.

cairo.webp

## Дамаск

Самый южный султанат. Его близость к границе пустыни делает его отправной точкой для редких и рискованных торговых экспедиций в Империю Борея. Самые смелые или отчаянные купцы иногда решаются пересекать пустыню, направляясь к лесам на юге в поисках выгодной торговли. Однако песчаные бури и непредсказуемые пески Великой Пустыни пропускают далеко не всех, и многие караваны бесследно исчезают в её глубинах.

Дамаск славится своей легендарной сталью, известной еще как "Голубая сталь" из-за её уникального отлива на свету. Эта сталь, прочная и гибкая, идеально подходит для создания оружия, так как жители пустыни избегают тяжёлых доспехов из-за палящего солнца. За пределами Дамаска лишь немногие мастера способны работать с этой сталью. Но иногда мастера Дамаска изготавливают доспехи на заказ для элиты Гедеонии или Борея. Такие доспехи — редкость и стоят баснословно дорого, подчёркивая престиж и богатство владельца.

Дамаск прославлен своими искусными оружейниками, чьё мастерство в работе с дамаской сталью не знает равных. Эти мастера создают клинки, сочетающие остроту, прочность и завораживающий узор, который ценится далеко за пределами султаната. Их оружие — мечи, кинжалы и копья — пользуется спросом у воинов. Каждый клинок — произведение искусства, часто украшенное гравировкой и инкрустацией.

Дамаск окружён мощными высокими стенами, возведёнными на скальной тверди, которые защищают город от угроз пустыни. Из-за ограниченного пространства в сердце Великой Пустыни город не может расти вширь, поэтому его здания устремляются вверх, пользуясь

прочным фундаментом. Изящные башни Дамаска, видимые издалека, возвышаются над песками, служа символом неприступности. Эти архитектурные чудеса, украшенные орнаментами, отражают богатство и мастерство султаната.

## Порт-Саид

Самый северный из четырёх султанатов, расположен на границе Великой Пустыни и побережья моря Рифов. Несмотря на своё название, город не является портом: коварные чёрные рифы, усеивающие море, делают навигацию невозможной даже для малых рыбацких лодок, которые нередко терпят бедствия. Однако близость к воде обеспечивает Порт-Саид уникальным преимуществом — плодородные земли, орошаемые подземными источниками и редкими прибрежными влагами. Это делает султанат одним из наиболее процветающих в регионе, где земледелие и садоводство стали основой его экономики.

Несмотря на опасности моря Рифов, рыболовецкий промысел в Порт-Саиде процветает. Местные рыбаки, рискуя жизнью среди чёрных рифов, добывают богатые уловы, которые обеспечивают султанат не только продовольствием, но и значительным доходом. Уникальные виды морских деликатесов, такие как серебристый рифовый угорь или каменные окунь, высоко ценятся на рынках Дамаска, Каира и Сиона. Экспорт рыбы и продуктов её переработки укрепляет экономику Порт-Саида.

Порт-Саид славится своими виноградниками. Здесь выращивают сочные сорта винограда, из которых производят знаменитый сладкий изюм — лакомство, высоко ценимое караванщиками и торговцами, пересекающими Великую Пустыню. Этот изюм, отличающийся насыщенным вкусом и длительным сроком хранения.

Порт-Саид славится своей сетью каналов, прорезающих город и обеспечивающих водой даже бедные кварталы. Эта вода позволяет выращивать пищу повсеместно, поддерживая жизнь в суровой пустыне. Виноградные лозы, обвивающие дома и натянутые над улицами, создают тенистые навесы, дарящие прохладу жителям. Эти зелёные арки не только украшают город, но и подчёркивают его уникальную гармонию с природой, делая Порт-Саид оазисом изобилия.

Белые каменные дома Порт-Саида, сияющие под солнцем пустыни, излучают величие и вызывают восхищение у гостей города. Их монументальная архитектура гармонично сочетается с пышными виноградными лозами, которые наполняют воздух сладким, упоительным ароматом. Этот запах, смешиваясь с прохладой каналов, создаёт уникальную атмосферу, делающую Порт-Саид незабываемым оазисом красоты и уюта.

port-said.webp

## Сион

Султанат Сион, расположенный у подножия Западных скал в пустыне Эл'лаха, у южной границы близ Чёрных скал, считается самым древним городом людей. Вода, стекающая с гор, питает его жизнь, а здания из местного камня поражают прочностью и

монументальностью. Шахты Сиона славятся редкими "чёрными бриллиантами", высоко ценимыми торговцами. Днём город скрыт в тени скал, приобретая суровый серый облик, но на рассвете его стены оживают, переливаясь красками под солнцем.

Сион известен не только древностью, но и строгим почитанием законов, укоренившимся за поколения правителей, для которых правосудие превыше всего. Неподкупная стража, верная долгу, обеспечивает порядок и защиту, создавая репутацию Сиона как оплота справедливости и безопасности для жителей и гостей. Легенды о городе полны удивительных историй: от тайн древних шахт до рассказов о Старом городе, что придаёт ему особую мистическую славу.

Город построен на разноуровневых склонах, из-за чего весь город состоит из ярусов, соединённых ступеньками и узкими спусками для маленьких тележек. Так получилось, что телеги и кареты не могут проехать по его неровным улицам, что придаёт ему уникальный и самобытный облик.

Экономика Сиона веками опиралась на труд рабов, которых здесь воспитывали и обучали, создавая лучших в своём деле. Многие так же выращивают и обучают, что бы впоследствии продать на Большом Базаре. Еще город славится крупнейшей гладиаторской ареной в регионе, привлекающей ежегодно тысячи гостей со всего мира на грандиозный турнир.

Камень, кровь и пот - так можно описать этот город... хотя стоит добавить еще смерть...

## Старый город

Старый город, или Старый Сион, — закрытая часть города у подножия Западных скал, где обитают жрецы Сета, бога смерти. Они стерегут древние катакомбы, по которым бродят мёртвые, и владеют тайнами их управления. О Старом Сионе известно мало: доступ разрешён лишь избранным, а искатели его тайн, осмелившиеся нарушить границы, обычно исчезают бесследно.

Во времена "Мёртвых лет", когда по всему миру начали восставать мертвецы, жрецы Старого Сиона разработали ритуалы, защищающие живых от этой угрозы. Их почитают и боятся: даже в самом Сионе, где жрецов иногда видят, никто не решается к ним приблизиться.

Старом Сионе, в глубинах катакомб, охраняемых жрецами Сета, хранятся древние летописи, описывающие времена до современного летоисчисления. Эти тексты, доступные лишь избранным, содержат знания о забытом прошлом, древних ритуалах. Их существование окутано тайной, усиливая мистическую ауру Старого города.