

Мировоззрение

Это пояснительная статья для игроков. Она не является частью наполнения мира и его правил.

Мировоззрение — это основное описание моральных принципов и предпочтений. Оно состоит из двух частей: моральной оси добра и зла, и этической оси порядка и хаоса, с нейтральностью, являющейся промежуточным звеном для каждой. Это создает сетку 3x3 в совокупности из девяти мировоззрений.

Мировоззрение указанное в книге рас не догматическое утверждение для всех представителей, а лишь вывод сделанный Эльфами в своих исследованиях разумной жизни в мире.

Законно-добрый

Законно-добрые существа верят, что организованное, сильное общество под руководством высокоморального правительства обеспечит для большинства лучшую жизнь. Когда народ уважает законы и пытается помочь друг другу, общество процветает. Следовательно, законно добрые существа будут всеми силами бороться за то, что принесет счастье большинству — даже если меньшинство при этом пострадает. Честный и трудолюбивый слуга, милосердный король, суровый, но справедливый верховный судья, все это примеры законно добрых личностей.

Нейтрально-добрый

Нейтрально-добрые существа верят, что баланс сил важен, но только в том, что касается порядка и хаоса, ограничивать же стремление к добру не следует. Так как вселенная огромна и населена множеством созданий, преследующих разные цели, преданность добру не нарушает равновесие, а наоборот, даже способствует его поддержанию. Необходимо ли во имя добра поддержать существующую структуру власти или же, напротив, разрушить ее — неважно. Сам по себе общественный порядок не имеет значения для таких персонажей. Командир, который нарушает приказ своего Генерала ради борьбы с тем, что он считает злом, является примером нейтрально-добротного существа.

Хаотично-добрый

Хаотично-добрые существа — ярко выраженные индивидуалисты, склонные проявлять доброту и великодушие. Они верят в добро и справедливость, но не слишком-то уважают законы и распорядки. Они терпеть не могут тех, кто «хватает других существ за шкуру и навязывает свои правила». Поступки хаотично-добрых существ определяются их собственными моральными устоями и, несмотря на добрые намерения, не всегда встречают понимание у других членов общества. Смелый первооткрыватель, по пятам которого движутся поселенцы, хороший пример хаотично-доброго существа.

Законно-нейтральный

Законно-нейтральные существа — это те, для которых порядок и организованность стоят превыше всего. Они верят в сильное, упорядоченное общество, неважно, правит в нем тирания или демократия. Выгоды железной власти и режима для таких персонажей исключают любые сомнения в моральности их собственных поступков. Сыщик, отслеживающий преступника любой ценой, или солдат, который никогда не обсуждает приказы — хорошие примеры законно-нейтрального поведения.

Истинно-нейтральный

Истинно-нейтральные персонажи верят в абсолютное равновесие сил и не делят поступков на добрые и злые. Поскольку большинство все же придерживаются тех или иных суждений, истинно-нейтральные герои крайне редки. Они не хотят принимать сторону ни одной из сил, будь то добро или зло, порядок или хаос. Их долг, следить за тем, чтобы равновесие мира оставалось непоколебимо. Время от времени истинно-нейтральные персонажи оказываются втянуты в самые причудливые союзы. Они более чем склонны поддержать того, кто проигрывает, иногда даже переходя на сторону противника, если их союзник вдруг начал побеждать. Истинно-нейтральный друид может, например, примкнуть к местному барону, чтобы помочь ему справиться со злыми гноллами, и перейти на сторону гноллов, как только они окажутся на грани вымирания. Такой персонаж всегда будет стремиться уравнивать шансы обеих сторон. Из всего вышесказанного понятно, почему в мире так мало истинно-нейтральных существ.

Хаотично-нейтральный

Хаотично-нейтральные персонажи верят, что порядка не должно быть ни в чем, в том числе и в их собственных действиях. Заручившись таким принципом, они сделают все, что в голову взбредет. Добро и зло не влияют на их решения. С такими персонажами очень трудно иметь дело. Они из тех, кто может без особых причин, просто смеха ради, проиграть все, что у них есть, поставив на одну карту. Положиться на них нельзя ни в чем. На самом деле, единственное, что о них можно сказать наверняка — это то, что о них ничего нельзя сказать наверняка! Это мировоззрение, пожалуй, самое неоднозначное. Оно часто встречается у душевнобольных и идиотов.

Законно-злой

Законно-злые существа используют общество и его законы ради собственной выгоды. Они считают, что жестко организованная структура помогает продвигаться тем, кто того заслуживает, а также обеспечивает четкую иерархию между правящими и слугами. Таким образом, законно-злые существа поддерживают законы и устои общества, пока те не идут вразрез с их интересами. Им неважно, что такие законы могут принести кому-то вред и страдания. Сами они подчиняются законам только из страха перед наказанием. Зная, что общество может принудить их выполнять опрометчиво данную клятву или невыгодный договор, они крайне осторожны в словах. Данное слово они могут нарушить лишь в том случае, если обнаружат лазейку для этого в законах общества. Тиран, правящий железной рукой, или беспринципный, жадный торговец могут служить примерами законно-злых личностей.

Нейтрально-злой

Нейтрально-злые существа в первую очередь озабочены собой и собственной выгодой. У них нет принципиальных возражений против сотрудничества с другими, и они могут быть сами по себе, если нужно. Единственное, что их интересует — собственное преуспевание. При возможности быстро и легко получить прибыль — легальным ли путем, сомнительным или очевидно незаконным — они не станут колебаться. Несмотря на то, что они не придерживаются идеологии «каждый сам за себя», характерной для хаотично-злых существа, они и глазом не моргнув, предадут своих друзей и компаньонов, если впереди маячит выгода. Обычно эти персонажи преданно служат власти и деньгам, что делает из них идеальных взяточников. Беспринципные наемники, обычные воры и информаторы, сдающие своих подельников властям ради собственного благополучия — вот типичные примеры нейтрально-злых существ.

Хаотично-злой

Хаотично-злые существа — погибель для всего доброго и организованного. Они руководствуются только собственной выгодой и удовольствием. Хаотично-злые герои не видят совершенно ничего предосудительного в том, чтобы взять все, что им хочется, любым доступным для них способом. Законы и правительства — это для слабаков, не умеющих защитить себя. Сильный имеет право исполнить любое свое желание, а слабый существует для того, чтобы его использовали. Объединить таких существа может лишь могучий общий враг, но никак не тяга к сотрудничеству. Такие группы держатся вместе только за счет сильного лидера, который железным кулаком вбивает покорность в головы подчиненных. Поскольку его власть основана на грубой силе, как правило, стоит лидеру хоть раз проявить слабость, и его тут же, не стесняясь в средствах, сменяет новый. Кровожадные пираты и монстры с низким интеллектом — вот прекрасные примеры хаотично-злых созданий.

