

Люди

bgirl.webp

Люди — это самая молодая из разумных рас. Они живут намного меньше, чем дварфы или эльфы. Возможно, именно краткость их жизней заставляет их стремиться достигнуть как можно большего в отведённый им срок. А быть может, они хотят что-то доказать старшим расам, и поэтому создают могучие империи, основанные на завоеваниях и торговле.

Со своей склонностью к миграции и завоеваниям, люди более разнообразны физически, чем другие распространенные расы. Не существует типичной внешности человека. Рост отдельного представителя может составлять от 152 до 220 сантиметров, а вес — от 60 до 200 килограмм. Оттенок кожи у людей варьируется от почти чёрного до очень бледного, а волосы — от чёрного до светлого тонов (волнистые, кудрявые или прямые); мужчины могут носить волосы на лице, густые или редкие. Культура быта и физические характеристики людей могут сильно меняться в зависимости от региона. Люди достигают совершеннолетия около двенадцати-пятнадцати лет, и редко доживают до 100.

Люди являются самым приспособленным и амбициозным народом среди распространённых рас. Их вкусы, нравы и обычаи сильно отличаются во множестве разных земель, где они поселились. Однако там, где они селятся, они остаются надолго: строят города. У отдельного человека может быть относительно короткая продолжительность жизни, но человеческая нация и культура сохраняет традиции от своих истоков на время, намного превышающее память одного человека. Они живут сегодняшним днём, что весьма хорошо подходит для приключенческой жизни, и позволяет вдобавок строить планы на будущее, со стремлением оставить после себя прочное наследие. Индивидуально или в группах, люди легко приспосабливаются к ситуации, и всегда остаются внимательными к изменяющейся политической и социальной динамике.

Люди мечтают о бессмертии, но (за исключением тех, кто становится нежитью или достигает божественного восхождения, чтобы избежать оков смерти) достигают его, когда продолжают жить в памяти, после смерти. Хотя некоторые люди могут быть ксенофобами, в целом их общество очень смешано.

Люди, ищущие приключений, являются самыми смелыми и амбициозными представителями смелой и амбициозной расы. Они стремятся заработать славу в глазах своих товарищей, накапливая власть, богатство и популярность. Более чем другие народы люди борются за цель, а не за расширение территорий или процветание отдельных фракций.

Другие расы в своем большинстве видят в людях суетливых, алчных и изворотливых приспособленцев, не желающих жить в гармонии с природой и другими людьми, уродующих на пути своей жизни все, что им попадается. В то же время древние расы признают за

людьми их живучесть и таланты покорять непокоримое - например, люди без всякой магии изобрели устройства для полетов по воздуху, придумали множество инженерных решений для обыденной жизни, научились справляться с болезнями без магии.

Самый расцвет человечество пришелся на эпоху разделения сфер, когда расы были изолированы друг от друга. После обратного слияния, древние расы оценили в полной мере то, насколько люди продвинулись, всего за несколько тысячелетий, в своем развитии.

borei.webp

Борейцы

Данная этно-группа доступна для игры.

Борейцами называют жителей Империи Борей.

Жителя земель Борей, суровые, крепкие и выносливые. Они привыкли жить в гармонии с природой и бороться с испытаниями непростой жизни, в которой можно положиться только на себя и близких.

Они очень сплоченные между собой и непосредственные в общении. Любят все простое и понятное, поэтому когда с ними пытаются хитрить или умничать, они начинают испытывать неприязнь к собеседнику.

Жизнь этих людей всегда зависела от природы, но они не пытались ее переделать под себя, как некоторые другие народы. Их целью всегда было понять природу и найти своеобразный компромисс, позволяющий им сосуществовать с природой в гармонии. Так они многое узнали о природных явлениях и обнаружили различные связи, которые стали называть "приметами". Они всегда почитали различных духов природы, передавая свои знания от отца к сыну, от матери к дочери. И таким образом покорили непростые суровые леса и степи Борейских земель.

Исторически так сложилось, что на территории Борейских Королевств (ныне Империи Борей), всегда было много различных конфликтов. В среднем на одно поколение (30-40 лет) приходилась одна война. Поэтому эти люди являются хорошими воинами и не боятся вида крови. В случае опасности у них за оружие берутся мужчины, дети, женщины и старики. Никто не боится драться за свою землю и свой дом. Земля предков и братья по крови и поту всегда была для Борейцев их духовной силой.

Данная этно-группа доступна для игры.

gedeonina.webp

Гедеонцы

Данная этно-группа доступна для игры.

Гедеонцы - это жители Королевства Гедеония.

Гедеонцы - собиратели знаний, культуры и искусства. Они ценят все возможные знания и возводят процветание человеческой культуры личности в культ. Во многом, именно благодаря народу Гедеонии, человечество начало развиваться более стремительно и получило для себя множество новых ремесел или усовершенствования таковых. Они продвинули существенно медицину, музыку, поэзию, точные науки и способствовали всеобщему образованию

Жители Гедеонии всегда считают, что все можно покорить (решить) умом и знаниями, поэтому их путь развития был не сожительство с природой, а подчинить ее себе. В отличие от Борейцев, они научились контролировать природу (ну или они так думали) и подчинять ее себе.

Культура личности Гедеонцев поощряет индивидуализм, поэтому в обыденной жизни не так полагаются на друзей и соседей, как их соседи. Личные достижения они ценят больше общих, что вовсе не делает их подлыми по отношению к братьям, а даже наоборот. Но общественное благо, они всегда определяют через личное.

Все соседи относятся к Гедеонцам, как к пафосным и заносчивым засранцам, которые всех всегда пытаются чему то научить, или навязать свой образ жизни. И в чем то соседи правы. Гедеонцы действительно считают свою культуру самой правильной и преуспевающей.

За несколько последних столетий Гедеонцы преуспели не только в мирной культуре, но в революциях, политических интригах и других вещах, которые внесли немало раздора в их внутреннее устройство. То самое общее благо, ввиду своей индивидуальности они видят по-разному, что часто для них является поводом для внутренних конфликтов.

sultanat.webp

Султанатцы

Данная этно-группа доступна для игры.

Султанатцы это жители Солнечных Султанатов.

Жители пустыни раскинувшейся на севере от Империи Борей и Северо-Западе от Королевства Гедеоия, славятся своей воинственностью и хитростью.

Сухопарые и ловкие, они привыкли быть крайне внимательными ко всему, что их окружает.

В их сложном кастовом обществе каждый с рождения занимает определенную ступень, в которой как правило проводить всю свою жизнь. И единственный способ возвыситься это превзойти в уме и хитрости не только своих собратьев, но и тех, кто был рожден с более высокими привилегиями.

В их обществе женщины сильно ограничены в правах, не могут вести переговоры или заниматься какой-либо государственной деятельностью, и во всем зависимы от мужчин (отцов или мужей).

Так же в их обществе процветает рабство, культура поединков и многие другие древние обычаи, от которых давно отказались ближайшие соседи.

Так же их общество крайне религиозно и религиозные законы строго соблюдаются во всех делах и начинаниях, наравне с государственными. Есть две религии: основная (Эл'лах) и почитаемая (Сет). Согласно Книги Эл'лаха, неверующие должны быть обращены к богу, или умерщвлены, как чуждое миру отродье, что и служило причиной множества войн, который объявляли Султанаты соседям, чем и заслужили к себе крайне негативное отношение. Впрочем религиозные споры внутри их общества, породили куда больше войн и смертей.

vikin.webp

Викины

Данная этно-группа доступна ограничено к игре.

Викины - суровые и воинственные жители Южных Варварских Земель.

О народе Викинов мало знаний, потому что о них стало известно сравнительно недавно - в 925 году.

До их земель трудно добраться, и они не сильно приветствуют чужаков приезжающих к ним в гости, поэтому культурный обмен с ним крайне затруднителен. К тому же они не ведут записей о своей культуре и истории, что вдвойне усложняет сбор информации об народе.

Условия их жизни, лучше всего назвать - выживанием. Поэтому в их обществе те кто слаб духом или телом не встречаются (не выживают), что делает их могучими, стойкими, сильными и выносливыми людьми.

За то недолгое время контактов, Викины показали себя не только как воины. Их ремесла были хорошо встречены в других землях и товары их производства, тоже оценили на рынках

других стран.

Версия #1

Roosso создал 14 марта 2025 17:03:56

Roosso обновил 15 марта 2025 00:53:04