

География

Географические объекты мира

- [Борей](#)
- [Гедения](#)
- [Султанаты](#)
- [Земли Викинов](#)
- [Официальная карта Викиновских \(Варварских\) земель](#)

Борей

Описание

borei.png

Полное государственное название:

Империя Борей

Империя Борей начала свое существование в 883 году от начала Летописей, когда Император Петр I объединил пять северных королевств в войне против Гедеонии.

В 868 Гедеония напала на Королевства Борея, и в затяжной войне, длившейся 20 лет, Генерал Петр Романов объединил под своим командованием пять армий, которые присягнули на верность его Фамилии.

В ходе войны, вооруженные силы Борея поддерживали идею Романова об объединении и провозгласили его Императором Пяти Королевств. Сам же новоиспеченный Романов, назвал новую Империю - Борей.

Основной ресурс Империи, и он же предмет всех споров и посягательств — это Кристальные шахты, расположившийся на территории Империи.

Города

Петроград

Столица Империи Борей.

Город заложен лично Императором Петром Первым в дельте Новой реки, на берегу Южного моря (в последствии переименованного в Петроградское море) в 888 году.

За первые 10 лет, после основания, был построен большой город, сравнимый по размерам с таким старым городом, как Иванград. По архитектурному стилю, город напоминает Гедеонские города Оксфорд и Гарвард, но с необычной планировкой улиц из-за большого количества рек, ручьев и каналов в дельте реки.

Петр хотел что бы в отличии от других городов Империи в Петрограде можно было доступно ориентироваться, поэтому ввел адресную программу для всего города (по примеру Оксфорда), и создал совет по градостроительству, который должен был уберечь город от хаотичной застройки. Затея Императора принесла свои плоды и город стал одной из главных жемчужин Империи, а по словам гостей и всего мира.

Петроград так же первый город, который не окружен стенами по периметру для защиты от врагов. Петр счет подобную меру в условиях большой страны и удаленности столицы от прочих границ - излишней.

Благодаря морскому сообщению с Гедеонией, Петроград быстро стал торговой столицей Империи и разрастался с большой скоростью.

У города сложилась уникальная архитектура, благодаря большому кол-ву приглашенных со всего мира архитекторов, каждый из которых привнес в облик города частичку различных культур. Из-за большого количества рек и каналов проходящих через город, у города сложился общий уникальный облик. По водным артериям Петрограда ежедневно перевозиться множество грузов и пассажиров, а зимой прямо на льду устраиваются рынки, катки и прочие временные мероприятия.

petrograd.webp

Царьград

В былые времена город был столицей Большого Царства. Назван был так из-за Царских теремов, откуда свое правление вели правители одного из Бореиских Королевств. После объединения Королевств во время войны с Гедеонией, стал частью Империи Бореи, сохранив свое название.

Вплоть до 910 был самым крупным городом Империи по площади и вторым по населенности.

Город заложен был в 400 годах, но точный год назвать никто не может, ибо записи в различных летописях разнятся на этот счет. Официально годом основание принято считать 407 год.

Известен на весь мир своими подразделениями лучников (их так и называют Царьградские Лучники). Ключевым отличием от прочих стрелковых подразделений являются умение вести быструю стрельбу по противнику, вести залповую стрельбу по противнику, осуществлять осадную и контр-осадную стрельбу из арбалетов различных модификаций.

В 883 году вошел в состав Империи Бореи.

В 910 году был основательно разрушен из-за падение звезды с неба. Почти полностью были уничтожены центральные районы и пожары добились остальной город, который по окраинам был преимущественно деревянным. Фактически город пришлось отстраивать заново, из-за

чего он приобрел совершенно новый облик, больше похожий на смесь Петрограда и Мастерграда.

Мастерград

Город основан в 725 году, и изначально назывался Грозный. Отделившейся от Царьграда войска под предводительством Князя Григория, заняли пограничную крепость и объявили себя независимым государством. Первые годы, всякий "сосед" пытался выжить переселенцев, пока те не придумали, как получить обособленность и сохранить свой статус. Князь решил устроить большой торговый день, и отправив гонцов по всем окружающим соседям приглашая их принять участи в небывалой ярмарке.

Так родился независимый рынок на перепутье всех королевств Борейских земель и стал центром торговли между королевствами, под независимой охраной Князя Григория Грозного.

О свободной жизни для торговцев и мастеров различных слух пошел быстро, и к крепости стали стекаться купцы и мастера, устраиваясь под её стенами и принося клятву верности Князю.

Спустя чуть более 50 лет, в королевствах Борей, город получил прозвище "Город Мастеров". Умельцы и светлые умы, не находя возможностей реализовать себя, шли в Грозный, в котором всегда можно было найти предприимчивого купца, готово вложить средства в перспективные идеи... И в 788 году, Князь Александр Грозный нарек, град раскинувшийся вокруг крепости - Мастерградом.

В начале 800х за городом шла слава во всех землях, как о городе лучших мастеров. Сюда приезжали со всего света.

Богатство города, порождало зависть соседей и те не раз пытались захватить город, но безуспешно. Но Князь, видя, что враг может до самых стен города без всяких препятствий, понимал, что нужно расширять границы, дабы не стать легкой добычей рано или поздно. И используя торговые связи (а так же деньги), он первым делом разослал под видом купцов своих шпионов по всем соседям, собирая информация и в удобный момент он нападал на соседа извещая его о переходе территорий, тем самым расширяя границы.

В 828 году, Мастерградское княжество, напало на Царьградские земли, в попытках захватить часть гор и шахт по добыче кристалов. 6 лет длилась война, прежде чем Царьград уступил часть своих владений.

В 883 году вошел в состав Империи Борей.

Данный город знаменит тем, что здесь изобрели городскую железную дорогу в 900 году, позднее мастера придумали коцепцию междугородней железной дороги, а так же в 929 году здесь впервые в небо поднялся аэростат.

Мирград

Город - крепость на обзорных холмах. Основан Императором Петром в 883 году. Во время войны с Гедееонией необходимо было обзавестись пограничным оплотом, который бы позволил укрепиться объединенным войскам вблизи границ Гедееонии для перехода в наступление, и тогда Император приказал заложить неприступную крепость на одном из самых высоких холмов вблизи границ. Главной сложностью при строительстве оказалось пробить глубокие скважины, что бы снабжать крепость водой. Изначально крепость была названа "Романов Оплот".

Ставка молодого Императора оказалась верной, и это принесло победу в войне. Акт о прекращении войны и установлении мира, был подписан в стенах этой крепости и указом Императора крепость переименовали в "Мирну"... А быстро разросшийся благодаря торговому пути город вокруг крепости, назвали "Мирград" в честь крепости.

Город и по наши дни продолжает строится как пограничный форт, что делает его самым обороноспособным городом Империи.

Иванград

Северный город Империи Борей, расположившийся по обоим берегам Стремной Реки.

Каждый житель Империи знает Иванград, благодаря его прославленной тяжелой коннице, снискавшей себе славу во время войны с Гедееонией. А так же благодаря лучшим конюхам Империи.

Город основан в 686 году. А свое название он получил от фамилии Князей "Ивановых" заложивших старый Кремль на холмах у Реки.

Девиз города - Честь. Доблесть. Отвага. Три опоры князей Ивановых, которыми они снискали уважение своих подданных и своих врагов. К сожалению волей судеб их род прервался в 847 году, после вероломного травления их семьи на одном из праздников шпионами Старграда. Хотя некоторые историки уверены, что младшему сыну Андрею Иванову (которому на тот год исполнилось 14 лет) удалось выжить и скрыться, спасаясь от отравителей. Этой теории способствует и тот факт, что во время перезахоронения фамильного склепа Ивановых в 877 году, не обнаружили его останков в усыпальнице, хотя другие историки утверждают что его тело сожгли, потому что он принял яда больше остальных и был сильно обезображен.

Знамя правления подхватили ближайшие соратники князя - семья князей Кагориных, которые дали достойный отпор напавшему Старградскому королевству и продолжают управлять городом по наши дни.

В 883 году вошел в состав Империи Борей.

Примечательный факт. Во времена Бореиских Королевств, Иванград ни разу не объявлял войн и не нападал первым ни на кого из соседей.

Новград

Один из самых молодых городов. Основан, как торговое королевство, в 748 году торговыми домами Мастерграда и Иванграда, которые таким образом хотели создать независимый торговый город. Удачное географическое расположение должно было сделать город крупнейшим торговым перекрестком и посредником между Гедеонией и королевствами Бореиских земель. Но торговцы из других королевств, видя угрозу для деловых перспектив, практически с первого дня стали саботировать Новград и уже к 800 годам, королевство фактически принадлежало торговым домам Царьграда, Мастерграда и Иванграда, а управление осуществлялось избираемым городским советом.

В 883 году вошел в состав Империи Борей.

Старград

Самый старый город (в прошлом столица Старградского Королевства). Год основания города неизвестен и не сохранился в Летописях. Из-за столь старинного происхождения, про город ходит множество легенд и мифов, многие из которых явно просто вымысел людя, другие же, наоборот увлекают и манят искателей приключений.

Изначально город назывался Черногор, но людское название Старград (видимо из-за его возраста) настолько прикрепились к городу, что в период объединения королевств в империю, его записали как Старград, отчего название укрепились и стало государственным.

Это так же самый северный город Империи, ближе всех расположенный к Султанатам и Большим Пескам. Именно отсюда идет главный торговый путь из Борея в Султанаты. Такая близость непосредственно сказалась на архитектуре и культуре города. Во время Бореиских Королевств, именно отсюда товары султанатцев попадали в другие королевства.

Лучшим военным подразделением города является Черная Гвардия Копейщиков. Небольшое элитное подразделение охраняющие стены города и Дворец наместника.

Центральная часть города построена из Черного Гранита, что придает городу дополнительную атмосферу мрачности и зловещности. Сам же Черный Гранит является предметом роскоши и сегодня востребован в архитектуре сооружений, что придает ему дополнительную ценность и делает экспортным товаром в другие земли.

В 404 году был захвачен Султанатами и находился под их патронажем по 424 год, пока в ходе восстания жителей не был освобожден.

В 883 году вошел в состав Империи Борей.

Железный

Город Железный основан в 927 году на побережье Железных Островов, открытых в 925 году во время экспедиции к Южным Варварам. Городом он является лишь на бумаге, а фактически это небольшое прибрежное поселение, куда прибывают корабли из Петрограда за грузом добываемого железа и привозят рабочих, заключенных и припасы.

По результатам последней переписи 980 года, на острове проживает две сотни постоянных жителей.

Из-за дрейфующих льдов судоходство к этому региону крайне затруднено и осуществляется лишь в летние месяцы. С осени до весны, город отрезан от цивилизации.

Регионы

Пограничье

На западе вдоль всей Империи Борей, с юга на север, протянулись степи отделяющие леса Империи от Черного Леса (или Чернолесья, как его называли в старые времена). С давних пор Царьградское и Мастерградское королевство ссылали в эти степи преступников (осужденных за мелкие и средние правонарушения), которые должны были жить там в свободных поселениях и защищать границы королевств от тварей выходящих из черного леса.

Ввиду того, что многие приговоры были пожизненными, и могли распространяться на всю семью, то многие жили в пограничье поколениями (без вольной грамоты, покинуть пограничье нельзя).

Так и сложилось Пограничье.

После объединения королевств в Империю, Пограничье так и осталось зоной ссылки. Впрочем самим пограничникам, рожденным в этих землях, не было до этого дела. Они считали себе обособленными и держались в стороне от Имперских дел. Всех все устраивало. От Империи им нужно было серебро и оружия, а взамен они поставляли алхимические ингредиенты добытые из тварей Чернолесья.

В 956 году указом Императора Петра II данным землям, поселениям и людям была дарована амнистия и свобода.

Железные острова

Архипелаг из трех островов открытых в 925 году в южных водах. На сегодняшний день это самая отделенная часть Империи.

На островах практически нет растительности и животных, но зато есть огромные залежи железной руды, выходящей во многих местах на поверхность. Ввиду этого Иперия решила вести разработку на островах, но из-за суровых условий проживания, желающих работать

здесь практически не было. Поэтому в 956 году, на островах была создана тюрьма, которая в народе получила название Железная. В нее отправляют преступников, которые своим трудом искупают провинности.

Железные острова так же стали место ссылки для политических заключенных, после того, как Император даровал вольную Пограничью.

Гедеония

Описание

gedeonia.png

Полное государственное название:

Объединенное Королевство Гедеония

Объединённое Королевство Гедеония, названное в честь короля Гедеона I, правившего в 200-х годах от начала Летописей, включает шесть провинций, каждая из которых подчиняется Королю как вассал. Эта структура укрепляет единство и стабильность Королевства.

Гедеония обладает важным культурным и социально значимым значением для всего мира, много вкладывая в развитие культурных и научных областей.

Гедеония, стремясь к знаниям и культурному развитию, обеспечивает всеобщее образование для своих граждан, повсеместно пропагандируя образование. Это способствует социальному прогрессу и укрепляет научный потенциал Королевства, делая его лидером в интеллектуальной и культурной сферах.

Основу экономики Объединённого Королевства Гедеония составляет добыча золота.

Ключевые золотодобывающие шахты расположены в провинциях Джексенвиль и Уэстерли, обеспечивая значительный доход и укрепляя экономическую мощь Королевства.

Регионы и округа

Гедеонский округ

Гедеон

Гедеон, столица Объединённого Королевства Гедеония, является политическим и культурным центром. Расположенный в Гедеонском округе, город символизирует единство шести провинций под властью Короля.

В 886 году Гедеон подвергся значительным разрушениям в ходе войны с Империей Борей, что нанесло серьёзный ущерб его инфраструктуре и архитектуре.

К 975 году восстановление центрального района города было завершено, что позволило перенести туда правительственные учреждения и министерства. Благодаря выгодному торговому положению Гедеон быстро возродился и начал активно развиваться. Современный город впечатляет изысканной архитектурой, обилием музеев, библиотек и выставочных залов, подчёркивающих его культурное значение.

По замыслу властей, Гедеон призван стать культурной столицей мирового масштаба, привлекая внимание своим историческим наследием и современными достижениями.

Город оснащён передовыми технологическими решениями: системами городской канализации, централизованной подачей горячей воды, очистными сооружениями для каналов и акведуками для орошения садов и парков. Для удобства жителей построены два железнодорожных кольца, обеспечивающих эффективную работу общественного транспорта по образцу Мастерграда.

tramg.webp

Округ Оксфорд

Оксфорд

Столица округа Оксфорд и временная столица Объединённого Королевства Гедеония с 886 по 975 год.

Город расположен на побережье Гедеонского моря и считается одним из ключевых культурных центров королевства. Оксфорд широко известен своей характерной погодой: почти постоянная пасмурность и туманы создают уникальную атмосферу. По свидетельствам местных жителей, за последние сто лет солнечная погода в Оксфорде наблюдается в среднем лишь 10 дней в году.

Город является домом для Королевской Академии Наук — ведущего учебного заведения мирового уровня, где получают образование самые выдающиеся и талантливые умы. Академия играет важную роль в интеллектуальной и научной жизни королевства, привлекая учёных и студентов со всего мира.

Округ Гарвард

Гарвард

Столица округа.

Гарвард — ключевой центр Объединённого Королевства Гедеония, признанный промышленной столицей страны. Город изобилует производственными цехами и предприятиями, обеспечивающими экономическую мощь не только региона, но и всей страны. Его стратегическое расположение в самом сердце королевства сделало Гарвард важным торговым перекрёстком, способствующим развитию промышленности и коммерции.

Многие историки задаются вопросом, почему Гарвард не был выбран столицей королевства, учитывая его центральное географическое положение и экономическое значение.

Несмотря на статус промышленной столицы Объединённого Королевства Гедеония, Гарвард также является важным культурным центром. Город изобилует музеями, театрами и другими культурными заведениями, которые привлекают как местных жителей, так и гостей королевства. Кроме того, в Гарварде расположен летний дворец Короля — великолепная резиденция, подчёркивающая статус города. Здесь же находится Высшее военное училище Королевской Гвардии, где готовят элитных офицеров для защиты королевства.

С архитектурной точки зрения Гарвард часто называют близнецом Оксфорда. Оба города были основаны одновременно и возводились под руководством одних и тех же архитекторов, что придало им схожий визуальный облик. Несмотря на различия в их историческом развитии, архитектурное родство сохраняется и по сей день.

Провинция Бардо

Провинция Бардо известна как край плодородия и вина. Этот регион на протяжении веков славится обильными урожаями, обеспечивая продовольствием всё королевство Гедеония. Благодаря мягкому климату и плодородным землям, Бардо стал самым населённым регионом королевства, привлекая множество жителей и поддерживая процветающую сельскохозяйственную экономику. Виноделие Бардо также получило широкую известность, а местные вина считаются одними из лучших не только в Гедеонии, но и во всем мире.

Провинция Бардо на протяжении веков остаётся желанной целью для Солнечных Султанатов, стремящихся присоединить его плодородные земли и торговые пути к своим владениям. Многочисленные попытки захвата предпринимались неоднократно, последняя из которых, в 927–931 годах, закончилась поражением Султанатов. Несмотря на это, стратегическое значение Бардо продолжает привлекать внимание соседей, делая регион не только экономическим, но и военным форпостом Гедеонии.

Наместник Бардо занимает особое положение в Гедеонии, о чём свидетельствует поговорка: "Кто владеет Бардо — владеет всем королевством". Эта фраза подчёркивает исключительную важность региона, обусловленную его стратегическим расположением, богатством плодородных земель, развитой промышленностью и контролем над торговыми путями. Влияние наместника делает Бардо не только экономическим, но и политическим центром, от которого во многом зависит стабильность королевства.

Бардо

Город Бардо, столица одноимённого округа. Расположенный на берегу Шёлкового Моря, названного так из-за торговли шёлком с Солнечными Султанатами, Бардо издавна служит

ключевым портовым городом. Через его гавани шёлк, доставляемый караванами из пустыни, отправляется на перепродажу в другие регионы королевства Гедеония и за его пределы.

Благодаря своему географическому положению, Бардо служит важным торговым узлом, связывающим рынки королевства с Султанатами. В этот город стекаются караваны из пустынь, привозящие уникальные товары кроме шелка (специи, драгоценности, масла и оружие из Дамасской стали), которые обмениваются на продукцию Гедеонии.

Город Бардо славится не только торговлей, но и как промышленный центр провинции. Здесь процветает производство сыра, вина и множества продуктов, выращенных на плодородных землях региона. Местные винодельни и сыроварни, использующие традиционные рецепты, обеспечивают Бардо репутацию поставщика высококачественных товаров, которые экспортируются через порты Шёлкового моря и сухопутные торговые пути, усиливая экономическую мощь города.

В летние месяцы Бардо оживает благодаря ярким карнавалам и праздникам, привлекающим гостей со всего Объединённого Королевства Гедеония и за его пределов. Особенно пышно отмечаются Дни сбора урожая, когда город утопает в гуляниях, наполненных музыкой, танцами и изобилием местных продуктов — сыров, вин и даров плодородных земель.

Жизнь в Бардо отличается умеренным и спокойным ритмом, что делает её по большей части беззаботной. Это отражается в характере горожан, которые с увлечением посвящают время искусствам: живописи, музыке, стихосложению и другим творческим занятиям, придающим городу уникальный культурный облик.

Округ Джексенвиль

Округ Джексенвиль — суровый край степей, камня и кустарников, где процветает разведение коней и скота, производство оружия и изготовление лучшего виски в мире. Огромные фермерские угодья, разбросанные хаотично по округе, образуют самобытные поселения. Их удалённость друг от друга, необходимая для предотвращения смешивания стад и табунов, воспитала в фермерах привычку самостоятельно защищать свои права и интересы от различных внешних вторжений. Это сформировало крутой нрав жителей, отличающихся независимостью и стойкостью.

Несмотря на официальный запрет дуэлей на законодательном уровне в Гедеонии, в округе Джексенвиль действует исключение. Здесь, под строгим надзором шерифов, дуэли разрешены и могут рассматриваться судом как законный способ разрешения споров.

Джексенвиль

Столица округа Джексенвиль — один из немногих городов региона, служащий центром торговли и деловых встреч для фермеров, где сделки часто заключаются за стаканом местного виски. Город также известен своими оружейными мастерскими, специализирующимися на изготовлении арбалетов, включая знаменитые одноручные дуэльные арбалеты, которые прославили Джексенвиль далеко за пределами Гедеонии.

Джексенвиль выделяется не только своими оружейными мастерскими и виски, но и обилием борделей и салунов, превосходящим любой другой город королевства. Эти заведения стали неотъемлемой частью местной культуры, где фермеры и гости города собираются для отдыха.

Пустоши Уэстерли

Пустоши Уэстерли — суровая каменная пустыня, простирающаяся на востоке Гедеонии от округа Джексенвиль до Голубого леса. Это место не упоминается в путеводителях, и даже местные рассказывают о нём с неохотой. Название "Пустоши" отражает их суть: бескрайние каменные просторы, прорезанные реками, где нет ничего, кроме дикой природы.

Единственная слава Уэстерли — обилие золота, манящее отчаянных искателей богатства. Однако эти земли полны опасностей: от коварных ландшафтов до бандитов, охотящихся на удачливых золотоискателей. Здесь нет цивилизации, за исключением одинокого городка, редких телеграфных станций, государственных шахт и тюрьмы. Каждый путник в Пустошах может оказаться угрозой, что делает этот край столь же смертоносным, сколь и притягательным.

Государственные золотодобывающие шахты в пустошах — неприступные крепости, охраняемые целым гарнизоном военных. Эти шахты славятся не только богатством золота, но и своей мрачной репутацией. Тюрьма при шахтах, где заключённые добывают ценный металл, считается одной из самых ужасающих в мире. Ходят слухи, что те, кто попадает туда, остаются в неволе навсегда, исчезая в недрах без следа.

Уэстерли

Город Уэстерли — единственный форпост цивилизации в суровом краю. Но называть его городом можно с натяжкой. Это крохотное поселение состоит всего из трёх каменных зданий: станции рейнджеров, почтового отделения, совмещённого с магазином, и таверны с гостиницей на верхних этажах. Здесь собираются золотоискатели, путники и авантюристы, ищущие удачи или укрытия в этом забытом богами месте.

Султанаты

Описание

sultanat.png

Полное государственное название:

Солнечные Султанаты

Четыре султаната — Каир, Дамаск, Порт-Саид и Сион — входят в число древнейших городов Континента, их история уходит в эпоху, предшествующую Летописям. Свитки с записями тех времён, сохранившиеся на хрупком пергаменте, хранятся в подземных архивах Сиона. Доступ к ним строго ограничен: лишь жрецы Храма Сета и эфенди Большого Дивана, обладающие особыми печатями, могут изучать эти реликвии.

Все четыре султаната расположены в Великой Пустыне, регионе с экстремальным климатом и песчаными бурями. Тем не менее, благодаря инженерным системам водоснабжения и укрепленным поселениям, города процветают. Единственный торговый путь связывающий все четыре Султаната начинается в Каире, ведет к Дамаску, оттуда в Порт-Саид и далее заканчивается в Сионе.

Солнечные Султанаты — государство, правовая система которого может озадачить любого иностранца. Законы здесь тесно переплетены с религиозными нормами Эл'лаха, что придаёт им особую строгость и своеобразие. Сложная кастовая система дополнительно запутывает картину: каждая каста живёт по своим чётко прописанным правилам, регулирующим всё — от семейных отношений до общественных обязанностей. Для гостей Султанатов эта многослойная структура, где религиозные догмы сочетаются с кастовыми предписаниями, создаёт настоящий лабиринт норм и ограничений, в котором без глубокого понимания местных традиций легко заблудиться.

Султанаты

Каир

Каир, раскинувшийся на юго-восточной окраине Великой Пустыни, — ключевой султанат, связующий регион с внешним миром через Каменный Тракт. Эта дорога, единственная артерия, соединяющая Каир с городом Бардо, служит жизненно важным путём выхода из пустыни. Благодаря своему стратегическому положению Каир стал главным узлом торговли, что и породило поговорку: "Все дороги ведут в Каир", подчёркивающую его центральную

роль в торговых путях региона.

Рынки и торговые площади Каира, раскинувшиеся по всему городу, изобилуют товарами из всех уголков мира. Особенно ценятся местные масла и специи. Эти сокровища, наполняющие рынки ароматами, привлекают купцов со всех уголков мира. Днём все площади города бурлят оживлённой торговлей, не затихающей ни на минуту. А ночью самые удачливые купцы празднуют, отмечая свои лучшие сделки.

Каир славится самым звёздным небом и удивительно приятным воздухом, что обусловлено его мягким климатом — самым благоприятным среди всех султанатов. Этот климат позволяет содержать пастбища и выращивать лучших коней в пустыне. Конезаводы Каира процветают, а наиболее успешные заводчики удостоиваются чести входить в городской совет и даже бывать во дворце султана.

Узкие улицы Каира, где едва проходит телега, контрастируют с широкими магистралями между кварталами. Такое градостроительство обеспечивает тень на большинстве улиц большую часть дня, спасая жителей от палящего дневного зноя.

cairo.webp

Дамаск

Самый южный султанат. Его близость к границе пустыни делает его отправной точкой для редких и рискованных торговых экспедиций в Империю Борея. Самые смелые или отчаянные купцы иногда решаются пересекать пустыню, направляясь к лесам на юге в поисках выгодной торговли. Однако песчаные бури и непредсказуемые пески Великой Пустыни пропускают далеко не всех, и многие караваны бесследно исчезают в её глубинах.

Дамаск славится своей легендарной сталью, известной еще как "Голубая сталь" из-за её уникального отлива на свету. Эта сталь, прочная и гибкая, идеально подходит для создания оружия, так как жители пустыни избегают тяжёлых доспехов из-за палящего солнца. За пределами Дамаска лишь немногие мастера способны работать с этой сталью. Но иногда мастера Дамаска изготавливают доспехи на заказ для элиты Гедении или Борея. Такие доспехи — редкость и стоят баснословно дорого, подчёркивая престиж и богатство владельца.

Дамаск прославлен своими искусными оружейниками, чьё мастерство в работе с дамасской сталью не знает равных. Эти мастера создают клинки, сочетающие остроту, прочность и завораживающий узор, который ценится далеко за пределами султаната. Их оружие — мечи, кинжалы и копья — пользуется спросом у воинов. Каждый клинок — произведение искусства, часто украшенное гравировкой и инкрустацией.

Дамаск окружён мощными высокими стенами, возведёнными на скальной тверди, которые защищают город от угроз пустыни. Из-за ограниченного пространства в сердце Великой Пустыни город не может расти вширь, поэтому его здания устремляются вверх, пользуясь прочным фундаментом. Изящные башни Дамаска, видимые издалека, возвышаются над

песками, служа символом неприступности. Эти архитектурные чудеса, украшенные орнаментами, отражают богатство и мастерство султаната.

Порт-Саид

Самый северный из четырёх султанатов, расположен на границе Великой Пустыни и побережья моря Рифов. Несмотря на своё название, город не является портом: коварные чёрные рифы, усеивающие море, делают навигацию невозможной даже для малых рыбацких лодок, которые нередко терпят бедствия. Однако близость к воде обеспечивает Порт-Саид уникальным преимуществом — плодородные земли, орошаемые подземными источниками и редкими прибрежными влагами. Это делает султанат одним из наиболее процветающих в регионе, где земледелие и садоводство стали основой его экономики.

Несмотря на опасности моря Рифов, рыболовецкий промысел в Порт-Саиде процветает. Местные рыбаки, рискуя жизнью среди чёрных рифов, добывают богатые уловы, которые обеспечивают султанат не только продовольствием, но и значительным доходом. Уникальные виды морских деликатесов, такие как серебристый рифовый угорь или каменные окуни, высоко ценятся на рынках Дамаска, Каира и Сиона. Экспорт рыбы и продуктов её переработки укрепляет экономику Порт-Саида.

Порт-Саид славится своими виноградниками. Здесь выращивают сочные сорта винограда, из которых производят знаменитый сладкий изюм — лакомство, высоко ценимое караванщиками и торговцами, пересекающими Великую Пустыню. Этот изюм, отличающийся насыщенным вкусом и длительным сроком хранения.

Порт-Саид славится своей сетью каналов, прорезающих город и обеспечивающих водой даже бедные кварталы. Эта вода позволяет выращивать пищу повсеместно, поддерживая жизнь в суровой пустыне. Виноградные лозы, обвивающие дома и натянутые над улицами, создают тенистые навесы, дарящие прохладу жителям. Эти зелёные арки не только украшают город, но и подчёркивают его уникальную гармонию с природой, делая Порт-Саид оазисом изобилия.

Белые каменные дома Порт-Саида, сияющие под солнцем пустыни, излучают величие и вызывают восхищение у гостей города. Их монументальная архитектура гармонично сочетается с пышными виноградными лозами, которые наполняют воздух сладким, упоительным ароматом. Этот запах, смешиваясь с прохладой каналов, создаёт уникальную атмосферу, делающую Порт-Саид незабываемым оазисом красоты и уюта.

port-said.webp

Сион

Султанат Сион, расположенный у подножия Западных скал в пустыне Эл'лаха, у южной границы близ Чёрных скал, считается самым древним городом людей. Вода, стекающая с гор, питает его жизнь, а здания из местного камня поражают прочностью и монументальностью. Шахты Сиона славятся редкими "чёрными бриллиантами", высоко

ценимыми торговцами. Днём город скрыт в тени скал, приобретая суровый серый облик, но на рассвете его стены оживают, переливаясь красками под солнцем.

Зион известен не только древностью, но и строгим почитанием законов, укоренившимся за поколения правителей, для которых правосудие превыше всего. Неподкупная стража, верная долгу, обеспечивает порядок и защиту, создавая репутацию Зиона как оплота справедливости и безопасности для жителей и гостей. Легенды о городе полны удивительных историй: от тайн древних шахт до рассказов о Старом городе, что придаёт ему особую мистическую славу.

Город построен на разноуровневых склонах, из-за чего весь город состоит из ярусов, соединённых ступеньками и узкими спусками для маленьких тележек. Так получилось, что телеги и кареты не могут проехать по его неровным улицам, что придаёт ему уникальный и самобытный облик.

Экономика Зиона веками опиралась на труд рабов, которых здесь воспитывали и обучали, создавая лучших в своём деле. Многих так же выращивают и обучают, что бы впоследствии продать на Большом Базаре. Еще город славится крупнейшей гладиаторской ареной в регионе, привлекающей ежегодно тысячи гостей со всего мира на грандиозный турнир.

Камень, кровь и пот - так можно описать этот город... хотя стоит добавить еще смерть...

Старый город

Старый город, или Старый Зион, — закрытая часть города у подножия Западных скал, где обитают жрецы Сета, бога смерти. Они стерегут древние катакомбы, по которым бродят мёртвые, и владеют тайнами их управления. О Старом Зионе известно мало: доступ разрешён лишь избранным, а искатели его тайн, осмелившиеся нарушить границы, обычно исчезают бесследно.

Во времена "Мёртвых лет", когда по всему миру начали восставать мертвецы, жрецы Старого Зиона разработали ритуалы, защищающие живых от этой угрозы. Их почитают и боятся: даже в самом Зионе, где жрецов иногда видят, никто не решается к ним приблизиться.

Старом Зионе, в глубинах катакомб, охраняемых жрецами Сета, хранятся древние летописи, описывающие времена до современного летоисчисления. Эти тексты, доступные лишь избранным, содержат знания о забытом прошлом, древних ритуалах. Их существование окутано тайной, усиливая мистическую ауру Старого города.

Земли Викинов

Описание

Полное государственное название: *отсутствует*

Неофициальные названия: Земли Викинов, Земли южных варваров

Земли Викинов были открыты в 925 году, мореплавателями из Борея. Они располагаются на самом Юге, куда добраться можно только по морю и то в очень короткий период в течении, пока льды не сковывают те воды. Все сухопутные пути достижения Земель Викинов неприступны.

Между Викинами и Империей Борей заключены торговые соглашения и мирный договор в 926 году.

Королевство Гедения пытались заключить торговый договор несколько раз, но все попытки наладить деловые связи не возымели успеха.

У Викинов нет центрального правительства и столицы. Города управляются старейшинами, которые для решения общих государственных вопросов собираются в Совет Старейшин. В каждого города свой символ (герб)

Об истории и землях Викинов известно очень мало, и сами они не любят делиться информация, как и не привечают чужаков, что мешает сбору информации об их истории, культуре и географии.

Официальная карта Викиновских (Варварских) земель

Города

Хедеб

Крупный портовый город, расположенный в самой западной части земель Викинов. Именно сюда прибывают корабли из Империи Борей.

Хедеб так же самый крупный по площади и населению город в землях Викинов.

Отсюда начинается главный караванный путь в южных землях.

Бирка

Крупный портовый город. Третий по размерам у Викинов.

Неккар

Второй по размерам город в южных землях. Располагается на берегу моря. Иногда в особенно теплые годы, сюда доплывают торговые корабли.

Последний город на большом караванном пути.

Сюрстрё

Викины называют это поселение городом, хотя по большому счету это деревня.

Свева

Не исследовано

Скелиге

Не исследовано

Официальная карта Викиновских (Варварских) земель

Tzym6qKqSBs.jpg

Карта издана в 971 году.

Из-за южного расположения земель судоходная навигация из Петрограда осуществляется всего лишь в течении одного месяца в году, двух в редких исключениях, до города Хедеб, который стал главным торговым портом Викинов.

От края до края карты примерно 220км по прямой